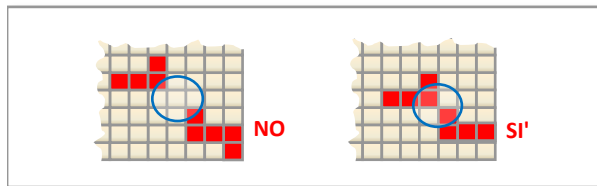


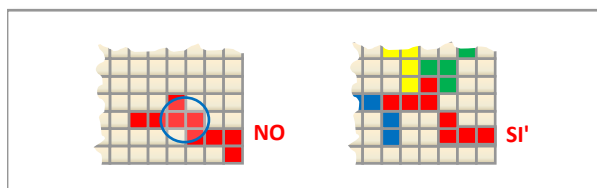


Come si gioca a Blokus

A partire dalla seconda mossa ciascun giocatore colloca un proprio pezzo in modo che tocchi con almeno uno spigolo un proprio pezzo già presente sul piano di gioco.



Il pezzo collocato può essere adiacente ad un pezzo avversario (di un altro colore), ma **non** ad un altro pezzo proprio.



Pertanto i pezzi dello stesso colore non possono mai essere in contatto fra loro lungo uno o più lati dei quadrati che li compongono.

Quando un giocatore non ha più mosse legali (non può più collocare propri pezzi sul piano di gioco), deve passare. Quando tutti i giocatori sono costretti a passare, la partita ha termine. A questo punto si procede al conteggio dei punti.

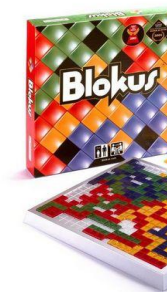
Si contano i "quadrati" che compongono i pezzi non collocati. Ogni "quadrato" vale un punto negativo. Il giocatore che è riuscito a collocare tutti i propri pezzi ottiene un bonus di 15 punti e se è riuscito a collocare il pezzo più piccolo per ultimo ottiene un ulteriore bonus di 5 punti.

"L'uomo non smette di giocare quando invecchia,
ma invecchia quando smette di giocare."

George Bernard Shaw



Torneo di Blokus "Scacchiere 2008"



Partecipazione
libera

sabato
15
novembre

Udine

Scacchiere 2008,
Mercato del Pesce,
Via Paolo Sarpi 3

Comune di
udine

UniCredit Group
Circolo FVG UD PN GO

UniCredit Group Circolo Udine
Comune di Udine
Ludobus Udine

Comune di
udine

UniCredit Group
Circolo FVG UD PN GO



Quando e dove si gioca

sabato 15 novembre 2008

a partire dalle ore 15:30

Scacchiere 2008

Mercato del Pesce, via Paolo Sarpi 3, Udine

4 turni di gioco
Abbinamenti con sistema italo - svizzero

Partecipazione libera

Per informazioni contattare:
marino.carpignano@email.it
tel. 334 6957440

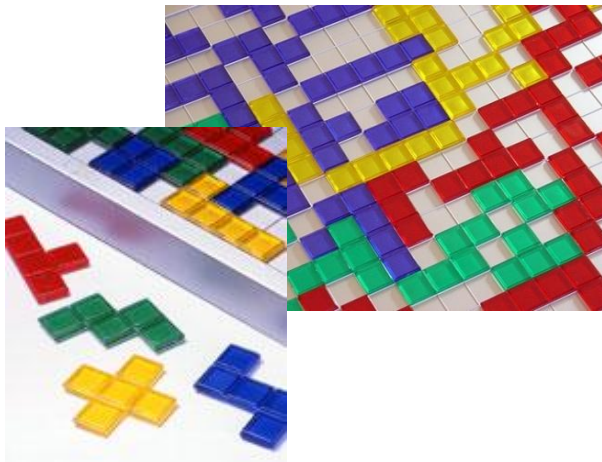
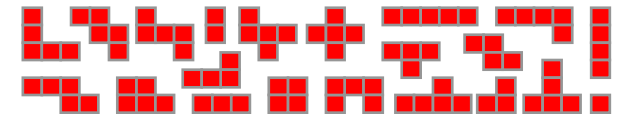


Foto di Paolo Mumini e Marino Carignano



Come si gioca a Blokus


Blokus è un gioco di strategia per due/quattro persone, che si gioca su una griglia di 400 caselle (20 per lato). Ciascun giocatore dispone di ventuno pezzi da collocare sul piano di gioco. I pezzi sono di forma diversa: alcuni sono composti da 5 quadrati, altri da 4, 3, 2, o da un solo quadrato.




Lo scopo del gioco è semplice: collocare il maggior numero di pezzi possibile, cercando di rimanere al termine della partita con il minor numero di "quadrati" non collocati.

Esempio

Rosso


 = 5 quadrati


 = 4 quadrati

Totale = 9

Nell'esempio a fianco vediamo i pezzi che il Rosso ed il Giallo non sono riusciti a collocare nel corso della partita. Al Rosso sono rimasti due pezzi, uno da cinque quadrati ed uno da quattro; al Giallo sono rimasti due pezzi, uno da 5 ed uno da un solo quadrato. Quindi al Rosso sono rimasti 9 "quadrati" e al Giallo 6: la partita viene vinta dal Giallo.

Giallo

 = 5 quadrati

 = 1 quadrato

Totale = 6

La prima mossa di ciascun giocatore deve essere effettuata in modo da coprire, con il pezzo prescelto, la casella d'angolo posta di fronte al giocatore stesso.

