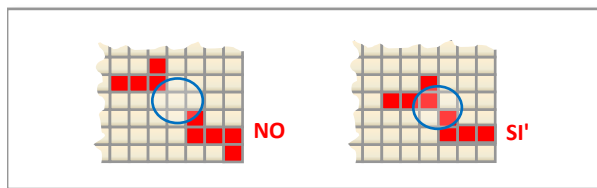


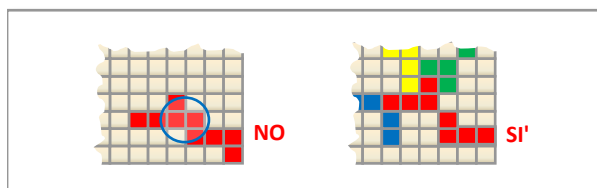


## Come si gioca a Blokus

A partire dalla seconda mossa ciascun giocatore colloca un proprio pezzo in modo che tocchi con almeno uno spigolo un proprio pezzo già presente sul piano di gioco.



Il pezzo collocato può essere adiacente ad un pezzo avversario (di un altro colore), ma **non** ad un altro pezzo proprio.



Pertanto i pezzi dello stesso colore non possono mai essere in contatto fra loro lungo uno o più lati dei quadrati che li compongono.

Quando un giocatore non ha più mosse legali (non può più collocare propri pezzi sul piano di gioco), deve passare. Quando tutti i giocatori sono costretti a passare, la partita ha termine. A questo punto si procede al conteggio dei punti.

Si contano i "quadrati" che compongono i pezzi non collocati. Ogni "quadrato" vale un punto negativo. Il giocatore che è riuscito a collocare tutti i propri pezzi ottiene un bonus di 15 punti e se è riuscito a collocare il pezzo più piccolo per ultimo ottiene un ulteriore bonus di 5 punti.

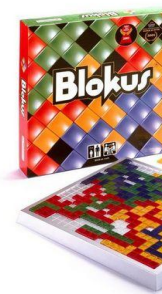
"L'uomo non smette di giocare quando invecchia,  
ma invecchia quando smette di giocare."

George Bernard Shaw

# UDINESTATE



## Torneo di Blokus "UdinEstate 2008"



Partecipazione  
libera

Comune di  
**udine**

**pergioco.net**

Comune di Udine  
Ludobus Udine  
PerGioco.net  
Progetto Abstrakta



martedì  
**1**  
luglio

**Udine**

Ludoteca UdineEstate,  
Mercato del Pesce,  
Via Paolo Sarpi 3



Comune di  
**udine**





## Quando e dove si gioca

**martedì 1 luglio 2008**

a partire dalle ore 20:30

**Ludoteca UdinEstate**

Mercato del Pesce, via Paolo Sarpi 3, Udine

4 turni di gioco  
Abbinamenti con sistema italo - svizzero

Partecipazione libera

Per informazioni contattare:  
**marino.carpignano@email.it**  
**tel. 340 5128434**  
**paolo.munini@comune.udine.it**

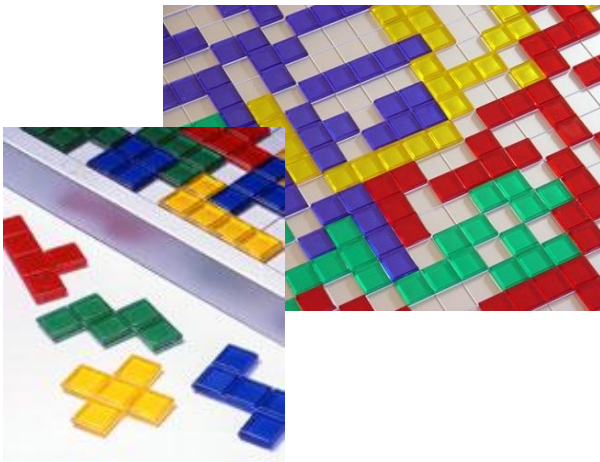
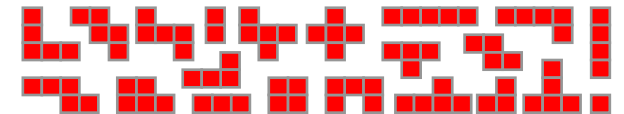


Foto di Paolo Munini e Marino Carpignano



## Come si gioca a Blokus



Blokus è un gioco di strategia per due/quattro persone, che si gioca su una griglia di 400 caselle (20 per lato). Ciascun giocatore dispone di ventuno pezzi da collocare sul piano di gioco. I pezzi sono di forma diversa: alcuni sono composti da 5 quadrati, altri da 4, 3, 2, o da un solo quadrato.



Lo scopo del gioco è semplice: collocare il maggior numero di pezzi possibile, cercando di rimanere al termine della partita con il minor numero di "quadrati" non collocati.



Esempio

Rosso

 = 5 quadrati  
 = 4 quadrati  
Totale = 9

Nell'esempio a fianco vediamo i pezzi che il Rosso ed il Giallo non sono riusciti a collocare nel corso della partita. Al Rosso sono rimasti due pezzi, uno da cinque quadrati ed uno da quattro; al Giallo sono rimasti due pezzi, uno da 5 ed uno da un solo quadrato. Quindi al Rosso sono rimasti 9 "quadrati" e al Giallo 6: la partita viene vinta dal Giallo.

Giallo

 = 5 quadrati  
 = 1 quadrato  
Totale = 6

La prima mossa di ciascun giocatore deve essere effettuata in modo da coprire, con il pezzo prescelto, la casella d'angolo posta di fronte al giocatore stesso.

