

# Logica PerGioco

		4				5	
			9	5	2		
8				1			3
	5		1		3		2
	8	5		4		1	7
	4		7		5		9
2				7			1
			3	9	6		
		9				7	

SDKP44000000000701000235

Sudoku Puzzle

Newsletter #120 | 7 marzo 2025 | [www.pergioco.net](http://www.pergioco.net)

## Creek

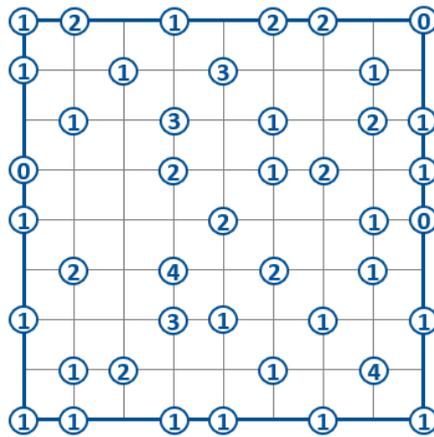
## Guarda l'esempio!

## Ora risolvi tu!

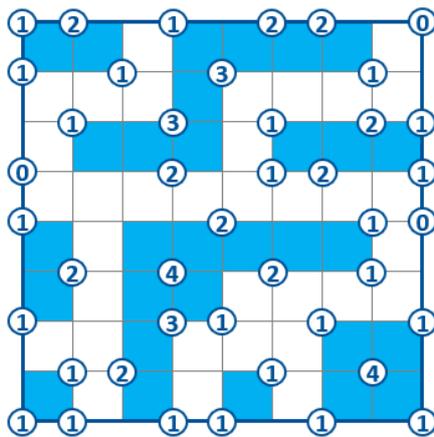
In questo gioco giapponese, noto anche come Baia e Kuriku, l'obiettivo è colorare alcune caselle dello schema in modo che le caselle vuote (non colorate) formino un unico gruppo connesso ortogonalmente. I numeri nei cerchi indicano quante caselle adiacenti devono essere colorate.

Per approfondire e controllare le soluzioni: [www.pergioco.net/creek.html](http://www.pergioco.net/creek.html).

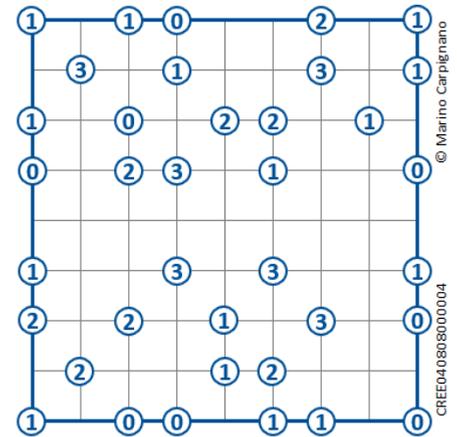
Esempio



Soluzione



1



2

