Sudoku Ban

un gioco di tavoliere (ispirato al Sudoku), ideato da Marino Carpignano
(marino.carpignano@tin.it, www.perggioco.net), agosto 2005

	8		2	3		6	1	
	3	1	5	7		9		
7	4				9	8	5	2
4		5	9	2			7	8
3	2			6			4	9
	9		7	4	5			1
8		4	6			2		7
5	6				2	1	9	
		9	1	5	8			6

Tessere a disposizione

	2	3						
1		3	4					
1		3	4					
		3	4	5				
	2				6	7	8	9
1				5	6	7		
1		3		5		7	8	
			4		6	7	8	9
2	3				6		8	

Vi sono 9 serie di tessere dall'1 al 9. Ogni tessera ha un colore (di sfondo) diverso (bianco, giallo, verde, arancione, rosso, azzurro, rosa, marrone, grigio).

Ogni giocatore deve collocare a turno una tessera in una casella vuota del tavoliere, rispettando la regola classica del sudoku:

lo stesso numero non può essere ripetuto nella stessa colonna o nella stessa riga o nello stesso quadrato 3x3.

Inoltre ogni giocatore deve rispettare ad ogni turno le seguenti regole:

- ° non ci può essere una tessera dello stesso colore (di sfondo) nello stesso quadrato 3x3, nella stessa riga o nella stessa colonna;

- ° non è possibile giocare una tessera dello stesso colore oppure con lo stesso numero appena giocato dall'avversario oppure giocare una tessera nello stesso quadrato 3x3 in cui ha appena giocato l'avversario.

Ogniqualevolta un giocatore riesce a collocare una tessera nell'ultima casella vuota di un quadrato 3x3 guadagna un punto. Quando un giocatore non riesce più ad effettuare una mossa legale la partita ha immediatamente termine ed il giocatore impossibilitato a muovere viene dichiarato perdente; all'altro giocatore viene assegnato un punto per ogni quadrato 3x3 non ancora assegnato o completato; la somma dei punti dei due giocatori deve pertanto essere sempre 9 ed una partita non può finire in parità.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Marino Carpignano
Udine
marino.carpignano@tin.it
www.perggioco.net
tel. 3405128434