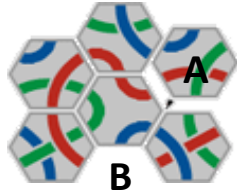




Come si gioca a Tantrix

E' definito "spazio forzato" uno spazio delimitato da tre tessere. Nella figura a fianco A e B sono spazi forzati. Tali spazi devono essere riempiti ogniqualvolta è possibile. Nell'esempio il giocatore di turno colloca la tessera nello spazio A.



Il turno di ciascun giocatore è costituito da tre fasi:

- 1) Riempire gli spazi forzati, poi
- 2) Fare una mossa libera (una sola), poi
- 3) Riempire gli spazi forzati nuovamente.

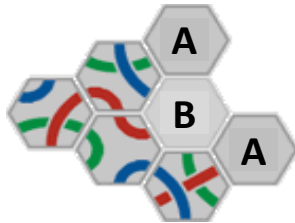
Riempendo uno spazio forzato è possibile che ne vengano creati degli altri: anche questi devono essere riempiti, se possibile.

I giocatori devono rispettare le seguenti tre restrizioni fino a quando finiscono le tessere da pescare. Una volta pescata l'ultima tessera le tre restrizioni sono immediatamente annullate.

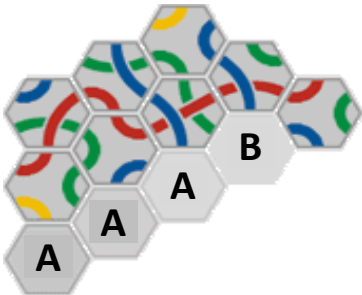


Prima restrizione: non si possono creare spazi forzati con tre lati dello stesso colore (vd. figura).

Seconda restrizione: non si può giocare una quarta tessera vicino ad uno spazio forzato. In figura, ad esempio, non si può giocare negli spazi A, ma bisogna prima riempire B.



Terza restrizione: non si può giocare su un "lato controllato". Nella situazione in figura non si può giocare negli spazi A prima di aver riempito B.



Come si gioca a Tantrix

La partita finisce quando tutte le tessere sono state giocate. Ad ogni giocatore si assegna un punto per ogni tessera che formi la linea aperta più lunga del proprio colore, o due punti per ogni tessera che formi la linea chiusa più lunga del proprio colore. Si conta una sola linea (aperta o chiusa) per ogni giocatore. Il giocatore col punteggio più alto vince.

"L'uomo non smette di giocare quando invecchia, ma invecchia quando smette di giocare."

George Bernard Shaw

Comune di
udine

pergioco.net

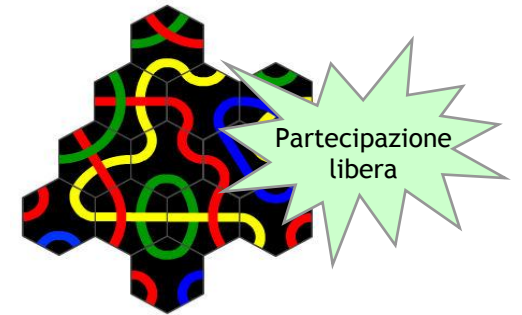
Comune di Udine
Ludobus Udine
PerGioco.net
Progetto Abstrakta



UDINESTATE



Torneo di Tantrix "UdinEstate 2008"



mercoledì
2
luglio

Udine

Ludoteca UdineEstate,
Mercato del Pesce,
Via Paolo Sarpi 3



Comune di
udine





Quando e dove si gioca

mercoledì 2 luglio 2008

a partire dalle ore 20:30

Ludoteca UdinEstate

Mercato del Pesce, via Paolo Sarpi 3, Udine

4 turni di gioco

Abbinamenti con sistema italo - svizzero

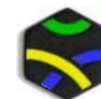
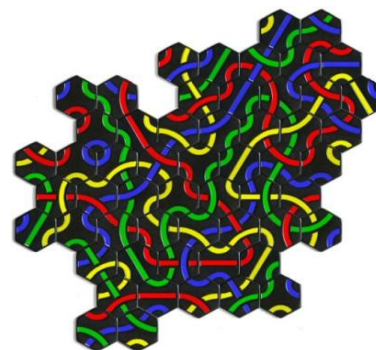
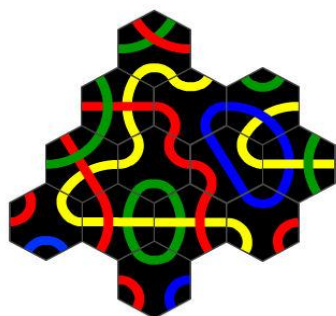
Partecipazione libera

Per informazioni contattare:

marino.carpignano@email.it

tel. 340 5128434

paolo.munini@comune.udine.it



Come si gioca a Tantrix

Tantrix è un gioco di strategia per due/quattro persone, che si gioca con 56 tessere tutte diverse fra loro.

Ciascun giocatore sceglie un colore con cui giocare: rosso, giallo, verde o blu.

Lo scopo del gioco è creare la linea più lunga (aperta, o meglio ancora chiusa) del colore scelto.

Le 56 tessere vengono messe nella borsa ed ogni giocatore ne pesca una a caso. Inizia chi estrae quello col numero più alto sul verso. Ogni giocatore estrae poi altre cinque tessere, in modo da averne sei in totale. Le tessere vengono posate sul tavolo a faccia in su, in modo che siano ben visibili agli altri giocatori.



Il primo giocatore colloca una delle proprie tessere sul tavolo e poi ne pesca un'altra per rimpiazzare quella giocata. Il gioco continua in senso orario. Il giocatore successivo accosta una propria tessera ad una o più tessere già giocate, in modo che i colori di tutti i lati a contatto combacino. Ogni volta che viene giocata una tessera è necessario pescarne un'altra per rimpiazzare quella giocata, sia nelle mosse libere che in quelle forzate, in modo che ciascun giocatore abbia sempre sei tessere di fronte a sé.



Nell'esempio a sinistra la mossa è corretta. I colori dei due lati a contatto (verde e rosso) combaciano perfettamente con quelli delle tessere adiacenti.

Nell'esempio a destra invece la mossa non è corretta. I colori dei due lati a contatto (rosso e verde) non combaciano con quelli delle tessere adiacenti.

