

# Logica PerGioco

Newsletter #1 | 1 febbraio 2021 | [www.pergiooco.net](http://www.pergiooco.net)

4								7
			3	7	8			
		3	5	2	4	9		
	4	7				6	8	
	9	1		6		2	4	
	5	6				7	9	
		4	8	1	6	3		
			9	4	3			
9								6

SDKU17000000000700000033  
Sudoku Classico

## Il gioco logico della settimana

### Sudoku Irregolare

			4	3				
			2	7	1			
3	6						5	7
	9			5			4	
4	2						1	6
			6	1	5			
			7		2			

© Marino Carpiagnano

SDKU40000000000701000028

In questa variante del Sudoku i settori hanno forma irregolare e possono ricordare i pezzi di un puzzle: per questo motivo il gioco viene spesso chiamato Jigsaw Sudoku; in Italia è noto anche come Sudoku Intarsio.

L'obiettivo è quello del Sudoku classico: riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ogni settore siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire:

[www.pergiooco.net/sudoku.html](http://www.pergiooco.net/sudoku.html)

[www.pergiooco.net/s/sudoku-irregolare.html](http://www.pergiooco.net/s/sudoku-irregolare.html)

La soluzione nel prossimo numero!

## Forza 10

6		9			0		3			
		3	6	8					0	
	2			9	3				1	
	6		4							
5							4	7	1	8
32	23	24	19	35	13	34	15	17	13	

© Marino Carpiagnano

FOR204100610001

In questo gioco l'obiettivo è riempire le caselle vuote con numeri da 0 a 9 in modo che non ci siano ripetizioni nelle righe e che non vi siano numeri uguali adiacenti ortogonalmente o diagonalmente. Nelle colonne possono esserci anche numeri uguali. I numeri nell'ultima riga rappresentano le somme dei numeri nelle colonne corrispondenti.

Per approfondire e controllare la soluzione:

[www.pergiooco.net/a/forza-10.html](http://www.pergiooco.net/a/forza-10.html)

**PerGioco**  
**Sfida**  
**Logica**



## Codice Segreto



1	B	G	U	R	0	2
2	R	N	B	G	1	0
3	R	G	G	N	1	1
4	R	G	U	G	1	2
5	U	V	N	R	2	0
6	?	?	?	?	4	0

L'obiettivo è individuare il codice segreto analizzando i tentativi e gli indizi forniti in risposta agli stessi. Il piolino nero corrisponde ad un colore indovinato e collocato nella giusta posizione; il piolino bianco corrisponde invece ad un colore indovinato ma collocato nella posizione sbagliata. In questa variante i colori fra cui scegliere sono 6 e nel codice segreto possono anche essere ripetuti.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergioico.net/codice-segreto.html](http://www.pergioico.net/codice-segreto.html)

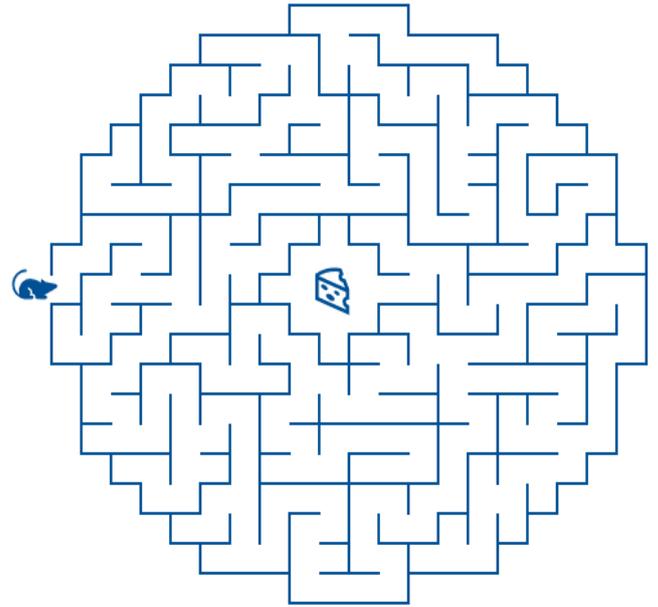
## Cento

1	8	9	1
7	2	6	4
8	5	5	8
9	6	2	4

L'obiettivo del gioco è aggiungere alcune cifre a quelle già esistenti in modo da formare nuovi numeri naturali (cioè numeri interi non negativi) la cui somma in ciascuna riga ed in ciascuna colonna sia uguale a 100.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergioico.net/a/cento.html](http://www.pergioico.net/a/cento.html)

## Labirinto



Trova il percorso che consente al topolino di raggiungere il formaggio!

## Trova la parola

S	T	O	G	B	Z	N	E	S
V	E	V	R	U	I	I	G	E
O	T	T	A	Z	L	E	V	V
R	A	M	A	V	I	A	I	A
A	T	O	R	C	A	O	U	P
D	I	M	C	S	L	N	A	N
L	D	A	I	Z	V	I	R	T
O	D	B	A	I	A	M	O	E
S	A	G	S	C	A	E	C	O

© Marino Carpi gnano

Scrittori italiani

I cognomi di alcuni scrittori italiani si nascondono nello schema. Le lettere di ogni cognome sono ortogonalmente adiacenti e si sviluppano lungo percorsi irregolari. Ciascuna lettera può essere utilizzata una volta sola. Una volta individuati tutti i cognomi, è possibile anagrammare le lettere rimanenti per trovare il cognome di un altro scrittore.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergioico.net/trova-la-parola.html](http://www.pergioico.net/trova-la-parola.html)