

Logica PerGioco

Newsletter #5 | 1 marzo 2021 | www.pergiooco.net

			3	9				2
						1		
			2		8	9	6	
1		2				4		
3				8				1
		9				3		5
	9	5	8		2			
		6						
7				4	6			

Sudoku Diagonale SDKU4810000000600000038

Il gioco logico della settimana

Sudoku Asterisco

		4	1		5	9		
	6							8
9								5
2				8				7
			4		7			
8				6				3
4								9
	9							7
		1	3		9	6		

© Marino Carpi gnano

SDKU480010000000700000030

Riempi le caselle vuote in modo che in ogni riga, in ogni colonna, in ciascun settore (standard o aggiuntivo) siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni. In questa variante vi è un settore aggiuntivo, che si sovrappone a quelli standard, costituito dall'insieme delle caselle contrassegnate nello schema con un altro colore.

Per approfondire:

www.pergiooco.net/s/sudoku-asterisco.html

www.pergiooco.net/s/sudoku-extra.html

www.pergiooco.net/sudoku.html

La soluzione nel prossimo numero!

Sandwich

5	2		0	3	1	4	2	1
2								
3								
0								
4								
1								
1								
2								
2								

© Marino Carpi gnano

SANDU2085080001

L'obiettivo del gioco è disegnare in ogni riga ed in ogni colonna due quadrati e cinque cerchi. I numeri all'esterno dello schema indicano quanti cerchi si trovano fra i due quadrati nella riga o nella colonna corrispondente.

Per approfondire e controllare la soluzione:

www.pergiooco.net/a/sandwich.html

PerGioco
Sfida
Logica



Number Cross

	3	26	18	16	38	13	23	22	20
37	3	5	9	8	5	1	9	1	8
19	6	2	3	4	7	2	5	9	9
27	9	4	6	4	1	6	9	5	8
7	1	1	3	7	5	5	2	3	6
	7	5	1	1	5	7	7	7	3
	9	8	5	5	4	3	7	3	3
24	3	2	8	3	6	7	1	2	6
11	4	4	3	8	6	2	1	3	5
22	2	7	1	6	9	4	3	6	8

© Marino Carpi gnano
NBCRO109090001

L'obiettivo è colorare alcune caselle in modo che i numeri all'esterno dello schema rappresentino la somma dei numeri contenuti nelle caselle rimaste bianche nelle righe o nelle colonne corrispondenti.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/a/number-cross.html

Equazione senza operatori

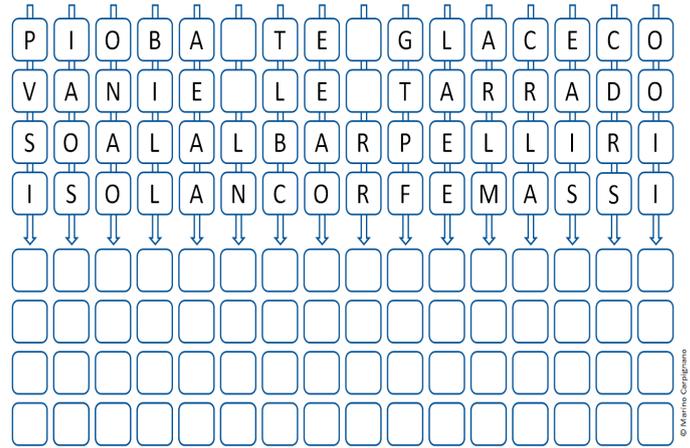
$$\begin{array}{ccccccc}
 1 & ? & 2 & + & 3 & & \\
 & & & & & - & \\
 ? & 6 & + & 5 & ? & 4 & \\
 7 & & & & & & \\
 ? & 8 & ? & 9 & = & & \\
 & & & & & 0 &
 \end{array}$$

© Marino Carpi gnano

In questa equazione mancano alcuni operatori aritmetici, sostituiti da punti interrogativi. L'obiettivo è individuare gli operatori mancanti (+, -, x, :) e rendere vera l'equazione. Attenzione: le moltiplicazioni e le divisioni devono essere svolte prima delle addizioni e delle sottrazioni.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/e/equazione-senza-operatori.html

Caduta Libera



© Marino Carpi gnano

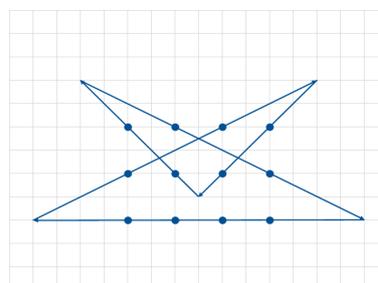
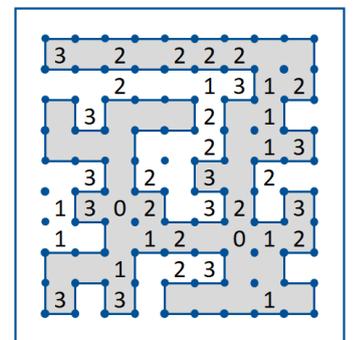
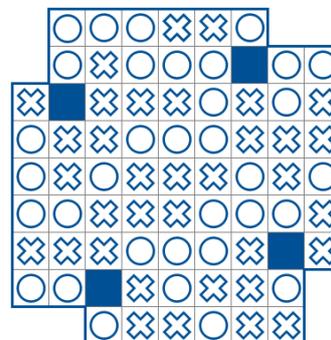
L'obiettivo del gioco è far scivolare verso il basso le tessere delle prime quattro file (non necessariamente nello stesso ordine) in modo da formare i nomi e i cognomi di quattro attrici italiane.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/e/caduta-libera.html

Soluzioni dei giochi pubblicati nel numero precedente

9	2	6	4	3	7	5	1	8
1	4	5	8	9	6	2	7	3
8	7	3	2	5	1	6	9	4
6	8	9	5	7	4	3	2	1
3	1	4	6	8	2	9	5	7
2	5	7	3	1	9	8	4	6
4	3	2	1	6	5	7	8	9
5	9	8	7	4	3	1	6	2
7	6	1	9	2	8	4	3	5

2	2	0	2	1	0	1
7	4	5	6			
2						
1	2	2	2	2		
5		1	0			



2	6	3	4	1	5
6	5	1	3	4	2
3	1	6	5	2	4
1	3	4	2	5	6
5	4	2	1	6	3
4	2	5	6	3	1