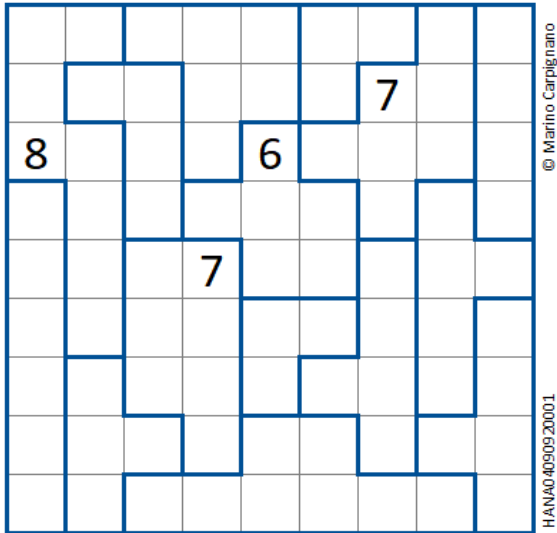




## Hanare

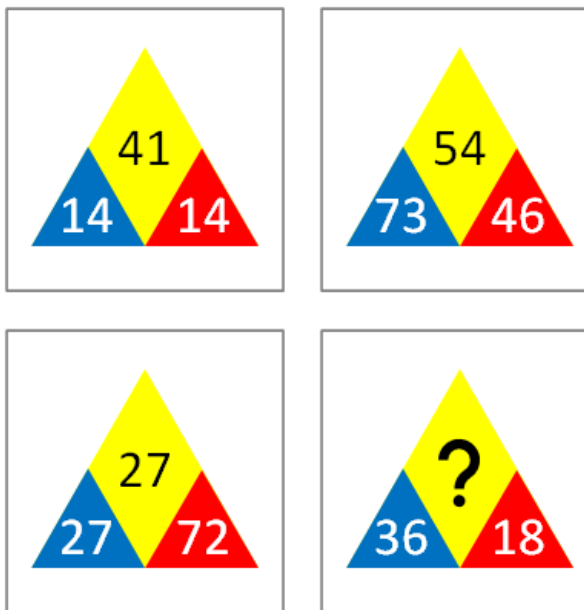


© Marino Carpi gnano  
HANAO 4090920001

L'obiettivo del gioco è quello di inserire un numero in ciascuna area vuota. Il numero deve corrispondere alla quantità di caselle dell'area in cui si trova. Il numero di caselle che separa due numeri vicini, che si trovano nella stessa riga o nella stessa colonna, deve essere uguale alla differenza fra i numeri stessi.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergiooco.net/a/hanare.html](http://www.pergiooco.net/a/hanare.html)

## Serie numerica figurale

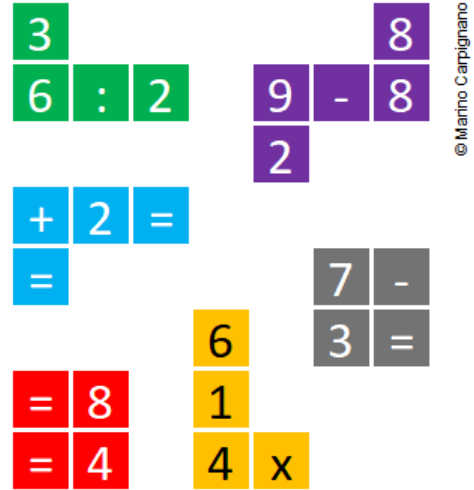


© Marino Carpi gnano

Qual è il numero mancante?

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergiooco.net/e/serie-numeriche-figurali.html](http://www.pergiooco.net/e/serie-numeriche-figurali.html)

## Polimini matematici



© Marino Carpi gnano

L'obiettivo del gioco è ricomporre un quadrilatero in modo tale da formare e risolvere alcune equazioni.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergiooco.net/e/polimini-matematici.html](http://www.pergiooco.net/e/polimini-matematici.html)

## Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

8	6	4	1	9	2	7	5	3
7	9	1	3	5	6	4	8	2
5	2	3	8	7	4	9	6	1
9	1	5	7	6	8	2	3	4
3	7	8	4	2	1	6	9	5
6	4	2	5	3	9	1	7	8
1	3	7	6	4	5	8	2	9
2	8	6	9	1	3	5	4	7
4	5	9	2	8	7	3	1	6

3	2	5	8	9	1	6	7	4
4	6	1	3	7	2	9	8	5
9	7	8	4	6	5	3	1	2
8	5	9	2	3	6	7	4	1
2	4	3	7	1	9	8	5	6
6	1	7	5	4	8	2	3	9
1	3	2	6	8	4	5	9	7
5	8	4	9	2	7	1	6	3
7	9	6	1	5	3	4	2	8

	4	2		3	2		5	
3								
5								
4								
3								
6								
2								
3								

	2	5				10		
	5		4		16	5		
	7	5		2			10	
	4			1		3	4	
		6	2		5	13	3	
		6	4	3			5	
1		3		1		2	4	
3	4		5			6		
		3	5			4	5	8

(0, 5) = 3

1	2	3	5	1	=	12
1	0	3	0	5	=	9
4	4	0	3	1	=	12
2	2	4	4	2	=	14
0	3	2	1	0	=	6
=	=	=	=	=	=	=
8	11	12	13	9	=	5

