

Logica PerGioco

Newsletter #2 | 8 febbraio 2021 | www.pergioco.net

8	6					4	1
9				4			5
			1	5			
		3		6		7	
	8		9	5	7		3
		6		3		5	
			3	8			
7				2			4
6	5					8	3

SDKU17100000000700000034
Sudoku Diagonale

Il gioco logico della settimana

Fillomino

1		3		5		2	2		1
			3				3	5	
6		4	4	6		8			
	6	4	4		3		2		8
		3		6		8	8	8	8
6	2	3	3		6		3		
5		5		6		4	4	3	
			2		3	9	9		2
	3	4				9			
3		3	3		2		9		1

© Marino Carignano

FILM08101000000001090013

L'obiettivo del gioco è suddividere lo schema rispettando le seguenti regole: ogni settore deve contenere caselle ortogonalmente adiacenti, che riportano tutte lo stesso numero; ogni settore deve contenere esattamente il numero di caselle indicato in ogni sua casella; i settori contenenti lo stesso numero di caselle non possono essere ortogonalmente adiacenti; tutte le caselle dello schema devono far parte di uno dei settori e non possono pertanto rimanere vuote.

Per approfondire:

www.pergioco.net/fillomino.html

La soluzione nel prossimo numero!

Shikaku

					12				
8					12			4	
			12						3
				8					
5									
					5		8	4	

© Marino Carignano

SHIKO409090001

In questo gioco l'obiettivo è dividere lo schema in aree di forma quadrata o rettangolare; ogni area deve contenere un solo numero, che indica di quante caselle l'area stessa è composta.

Per approfondire e controllare la soluzione:

www.pergioco.net/shikaku.html

PerGioco
Sfida
Logica



CruciMath

	+		x		+	16	=	113
+		+		x		-		
	+		:		+		=	21
+		+		+		-		
	x		+		-		=	44
+		-		-		:		
2	-	+		+			=	15

= = = =
21 33 31 1

Inserisci nelle caselle vuote tutti i numeri da 1 a 16 senza ripetizioni, in modo da risolvere tutte le equazioni. Le moltiplicazioni e le divisioni hanno la priorità sulle altre operazioni. I risultati delle divisioni devono essere numeri interi.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.net/crucimath.html

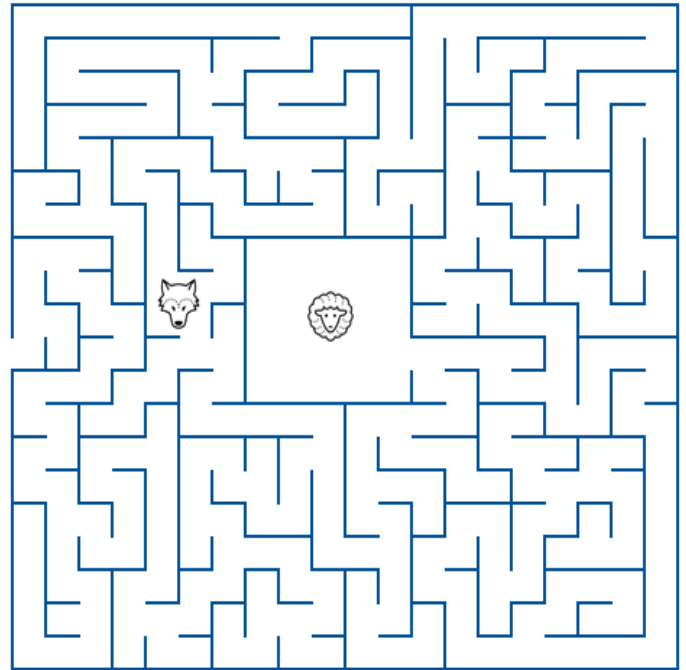
Frase a pezzi

REN TAN PA IMP
 LE UN RE. SOG
 FA CO SOL OSS
 NO: URA SA DE
 TO DI LLI UNA
 LA IBI

L'obiettivo del gioco è riordinare le tessere in modo da formare una famosa frase di Paulo Coelho.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.net/frase-a-pezzi.html

Labirinto



Trova il percorso che consente alla pecora di uscire dal labirinto senza incontrare il lupo!

Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

1	7	5	4	6	3	9	8	2	4	8	2	6	9	1	5	3	7
6	4	8	2	7	1	5	9	3	5	6	9	3	7	8	1	2	4
9	5	1	8	3	7	6	2	4	1	7	3	5	2	4	9	6	8
3	6	9	1	4	8	2	5	7	2	4	7	1	3	9	6	8	5
7	9	2	3	5	6	8	4	1	8	9	1	7	6	5	2	4	3
4	2	3	5	8	9	7	1	6	3	5	6	4	8	2	7	9	1
5	3	7	9	2	4	1	6	8	7	2	4	8	1	6	3	5	9
2	8	4	6	1	5	3	7	9	6	1	5	9	4	3	8	7	2
8	1	6	7	9	2	4	3	5	9	3	8	2	5	7	4	1	6

6	2	9	7	4	0	8	3	5	1	13	8	69	10
9	4	3	6	8	5	7	1	2	0	70	20	6	4
5	2	8	0	9	3	6	4	7	1	8	5	5	82
7	6	1	4	8	5	9	0	2	3	9	67	20	4
5	9	3	2	6	0	4	7	1	8				
32	23	24	19	35	13	34	15	17	13				

R	B	V	U	G	N					S	T	O	G	B	Z	N	E	S
										V	E	V	R	U	I	I	G	E
1	B	G	U	R					02	O	T	T	A	Z	L	E	V	V
2	R	N	B	G					10	R	A	M	A	V	I	A	I	A
3	R	G	G	N					11	A	T	O	R	C	A	O	U	P
4	R	G	U	G					12	D	I	M	C	S	L	N	A	N
5	U	V	N	R					20	L	D	A	I	Z	V	I	R	T
6	U	V	G	G					40	O	D	B	A	I	A	M	O	E
										S	A	G	S	C	A	E	C	O

BUZZATI