

# Logica PerGioco

Newsletter #11 | 9 aprile 2021 | [www.pergiooco.net](http://www.pergiooco.net)

	1						7	
	4		6		8		2	
	5			8			9	
				4				
9		1					5	3
				1				
	7			9				6
	6		9		1			3
	3							8

Sudoku Irregolare SDKU480000000000500110046

## Sfida Logica

### Sudoku City Irregolare

	1	4	2	2	4	2	2	5	3	
1	9			2						4
3			5	9					4	2
3		8					2			3
4			1				9		5	2
7			2			6				1
2								6		3
2					6	4				2
3					5	6				3
2		9				7			4	3
	4	1	2	3	2	4	3	2	3	

In questo gioco lo schema rappresenta il quartiere di una città in cui in ogni casella deve essere collocato un grattacielo di altezza variabile da 1 a 9. In ciascuna riga, in ciascuna colonna ed in ciascun settore non possono esserci grattacieli della stessa altezza. I numeri all'esterno dello schema indicano quanti grattacieli sono visibili da quei punti di vista: i grattacieli più alti nascondono quelli più bassi. In questa variante i settori sono irregolari. Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021; per approfondire e controllare la soluzione: [www.pergiooco.net/s/sudoku-city-irregolare.html](http://www.pergiooco.net/s/sudoku-city-irregolare.html)

## Sfida Logica

### Futoshiki Diagonale

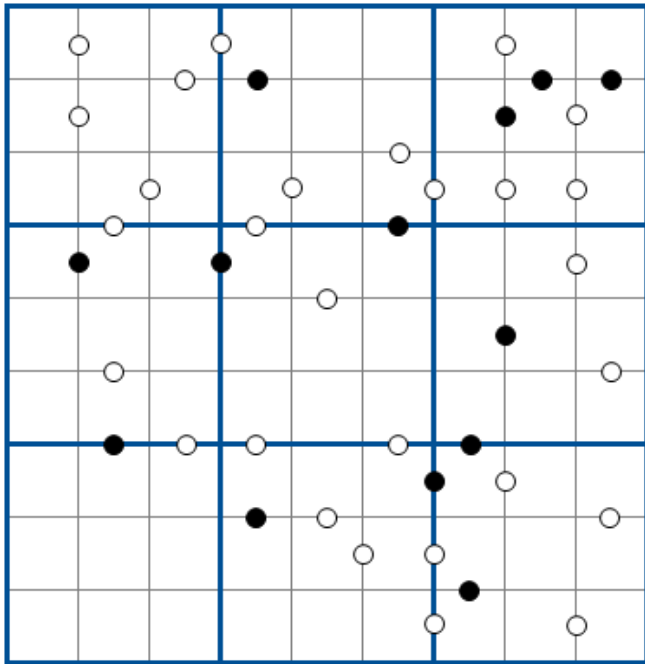
□	>	□	<	□	□	□	1	□	□	□	□	□
3	<	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	9
□	4	□	>	□	6	□	>	□	<	□	□	□
□	□	<	5	>	□	□	□	9	>	□	6	□
□	□	□	□	8	□	□	6	□	□	□	□	□
1	□	<	7	□	□	>	□	5	□	<	□	□
□	□	□	□	□	3	□	□	□	8	>	□	□
6	□	□	□	□	□	□	□	□	□	>	3	□
□	□	<	□	>	6	□	□	□	□	□	□	□

© Marino Carpignano

L'obiettivo del gioco è completare lo schema in modo tale che ogni riga, ogni colonna ed anche ciascuna delle due diagonali principali contengano senza ripetizioni tutti i numeri da 1 a 9 ed in modo che vengano altresì rispettati i simboli matematici > ("maggiore di") e < ("minore di") contenuti nel diagramma. Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021; per partecipare è necessario visitare la pagina [www.pergiooco.net/sfida-logica.html](http://www.pergiooco.net/sfida-logica.html).

## Il gioco logico della settimana

### Sudoku Kropki



© Marino Carpi gnano

SDKR00000000000000000010

In questa variante del Sudoku tutte le coppie di caselle che contengono numeri consecutivi sono separate da un pallino bianco; tutte le coppie di caselle contenenti numeri che sono l'uno il doppio dell'altro sono invece separate da un pallino nero. Due caselle non separate da alcun pallino non rispettano i criteri citati. Fra l'1 e il 2 può esserci indifferentemente un pallino bianco o un pallino nero.

L'obiettivo è riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna ed in ogni settore siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire:  
[www.pergiooco.net/s/sudoku-kropki.html](http://www.pergiooco.net/s/sudoku-kropki.html)

La soluzione nel prossimo numero!

### Serie numerica



Qual è il numero mancante?

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergiooco.net/e/serie-numeriche.html](http://www.pergiooco.net/e/serie-numeriche.html)

## Mubunanba Plus

	?	?	2		
?	1				
				2	3
	0				
				2	0
1			?	?	

© Marino Carpi gnano  
 MUBUN00000810002

L'obiettivo del gioco è individuare la posizione di alcuni trimini (uno per ciascun numero o punto interrogativo). Il numero contenuto nel trimino indica di quante caselle il trimino stesso può spostarsi nelle quattro direzioni ortogonali. Le caselle vuote devono formare un unico gruppo ortogonalmente connesso.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergiooco.net/a/mubunanba-plus.html](http://www.pergiooco.net/a/mubunanba-plus.html)

## Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

1	3	6	9	4	5	7	2	8
7	4	9	5	8	1	2	3	6
2	1	8	3	7	6	5	4	9
8	5	3	2	9	4	6	1	7
4	7	5	8	6	3	1	9	2
9	6	2	1	5	7	3	8	4
6	4	9	1	2	5	3	8	7
7	5	2	3	4	8	6	9	1
1	9	8	7	6	3	5	2	4
2	3	7	8	9	6	1	4	5
5	6	4	2	1	7	9	3	8
8	7	1	5	3	4	2	6	9
9	2	6	4	5	1	8	7	3
4	1	3	6	8	9	7	5	2
3	8	5	9	7	2	4	1	6

1	8	2	4	7	3	9	5	6
5	6	4	1	8	9	3	2	7
4	9	7	3	2	6	1	8	5
2	3	9	8	6	5	4	7	1
7	1	5	9	3	2	8	6	4
8	2	1	7	5	4	6	3	9
6	7	8	2	9	1	5	4	3
3	4	6	5	1	7	2	9	8
9	5	3	6	4	8	7	1	2

6	+	2	=	8
1	=	9	-	8
4	x	2	=	8
7	-	3	=	4
3	=	6	:	2