

# Logica PerGioco

Newsletter #20 | 11 giugno 2021 | [www.pergio.net](http://www.pergio.net)

2						8		
	8		4		9			
			9	8				1
							5	
5			8		3			2
							6	
			7	2				9
	6		3		1			
1							7	

Sudoku Irregolare SDKU400000000000201000054

## Sfida Logica

### Sudoku XV Irregolare

		V		4	V	1	7	6
			X					
1		X		V	2			V
				5				
		X	V			2		X
				X	4	X	X	1
	V	1	X			X	X	X
			X					X
2	7		X					9

© Marino Carpi gnano

In questa variante del Sudoku i settori hanno forma irregolare. Tutte le coppie di caselle contenenti numeri la cui somma ammonta a 5 o a 10 sono separate rispettivamente da una V o da una X. L'obiettivo è quello di riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ogni settore siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire:  
[www.pergio.net/s/sudoku-xv-irregolare.html](http://www.pergio.net/s/sudoku-xv-irregolare.html)

Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021: per partecipare è necessario visitare la pagina [www.pergio.net/sfida-logica.html](http://www.pergio.net/sfida-logica.html).

## Il gioco logico della settimana

### Shikaku

				6			
	5					4	
	14						
3							4
					3		
5					9		
				4			
			16				
	5						3

© Marino Carpi gnano

SHIK0809090002

Dividi lo schema in aree di forma quadrata o rettangolare. Ogni area deve contenere un solo numero, che rappresenta il numero di caselle di cui l'area stessa è composta.

Per approfondire:  
[www.pergio.net/a/shikaku.html](http://www.pergio.net/a/shikaku.html)  
La soluzione nel prossimo numero!

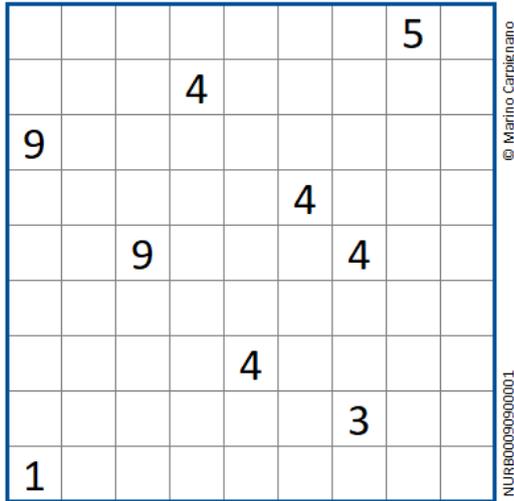
## PerGioco Sfida Logica



Classifica provvisoria al 10 giugno 2021, ore 18:00

	Daniele Aurelio	p.ti 47
	Margherita Vacca	p.ti 47
	Riccardo Corvino	p.ti 37,5

## Nuribou



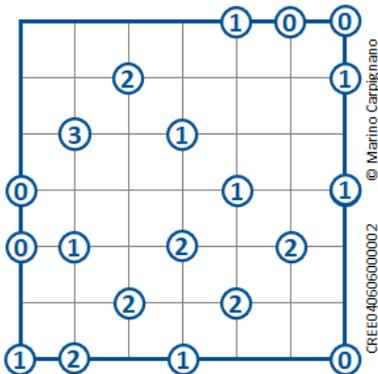
© Marino Carpi gnano

NURIBOU090900001

L'obiettivo di questo gioco è quello di colorare alcune caselle dello schema in modo da rispettare le seguenti regole: a) le caselle numerate non possono essere colorate; b) le caselle colorate dividono lo schema formando un certo numero di aree bianche (non colorate), contenenti ciascuna un solo numero; c) ciascuna area bianca deve essere composta esattamente dal numero di caselle indicato dal numero che contiene; d) le caselle colorate devono formare strisce orizzontali o verticali larghe esattamente una casella; e) le strisce colorate non possono essere adiacenti ortogonalmente; f) le strisce colorate diagonalmente adiacenti devono essere di lunghezza diversa.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergioico.net/a/nuribou.html](http://www.pergioico.net/a/nuribou.html)

## Creek

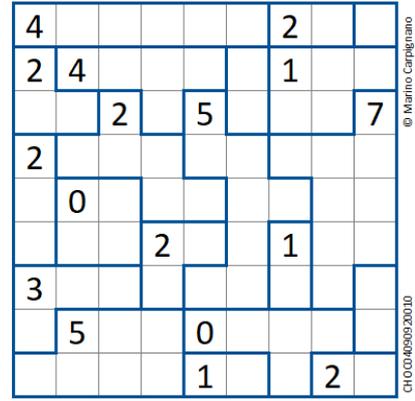


© Marino Carpi gnano  
 CREED40606000002

Colora alcune caselle dello schema in modo tale che le caselle non colorate formino un unico gruppo ortogonalmente connesso. I numeri nei cerchi indicano quante caselle adiacenti devono essere colorate.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergioico.net/a/creek.html](http://www.pergioico.net/a/creek.html)

## Chocolate



© Marino Carpi gnano

CHOC0406020010

Colora un certo numero di caselle in modo da formare territori quadrati o rettangolari non adiacenti fra loro ortogonalmente. I numeri indicano quante caselle devono essere colorate nelle aree corrispondenti.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergioico.net/chocolate.html](http://www.pergioico.net/chocolate.html)

## Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

