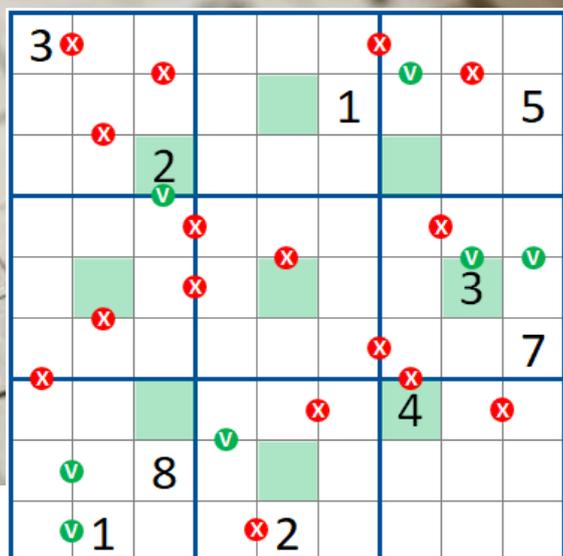


Logica PerGioco

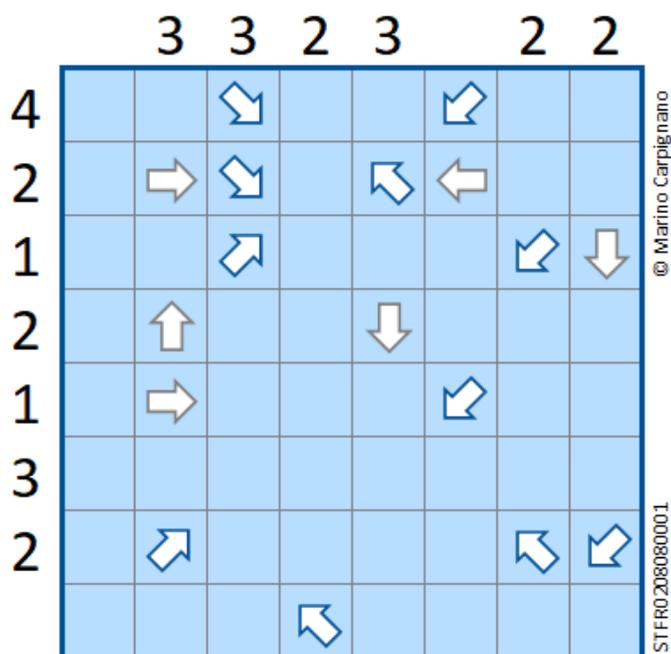
Newsletter #29 | 13 agosto 2021 | www.pergio.net



Sudoku XV Asterisco SDXX2001000000000000007

Il gioco logico della settimana

Stelle e Freccie



In questo gioco l'obiettivo è individuare la posizione di un certo numero di stelle (una per ogni freccia presente nello schema). Ogni freccia punta esattamente ad una stella ed ogni stella è puntata esattamente da una freccia. I numeri esterni indicano quante stelle si trovano nella riga o nella colonna corrispondente; se non vi sono numeri sta al solutore individuarli.

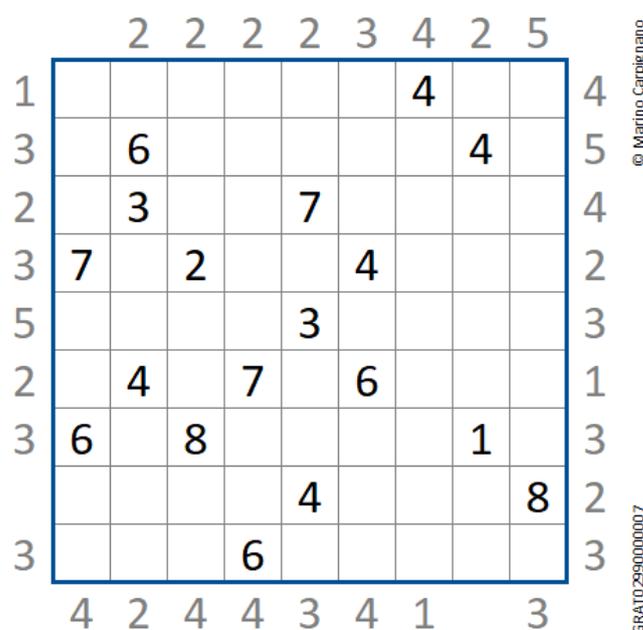
Per approfondire:

www.pergio.net/a/stelle-e-frecce.html

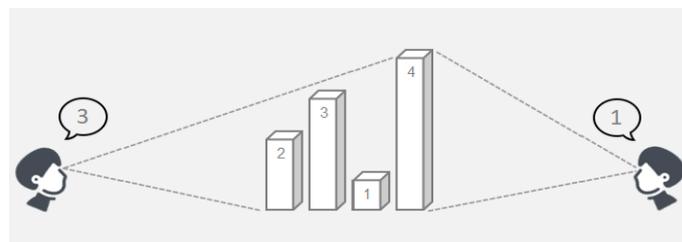
Per inviare la soluzione collegati alla pagina www.pergio.net/weekly.html

La soluzione nel prossimo numero!

Grattacieli



In questo gioco la griglia rappresenta il quartiere di una città, in cui in ogni casella deve essere collocato un grattacielo di altezza variabile da 1 a 9. In ciascuna riga ed in ciascuna colonna non possono esserci grattacieli della stessa altezza. I numeri all'esterno della griglia indicano il numero di grattacieli visibili da quei punti di vista: i grattacieli più alti nascondono quelli più bassi.



Per approfondire:

www.pergio.net/a/grattacieli.html

Cinque Caselle

3	2	2	3			3
2				3	2	2
	2			2	1	3
2	2	2		2	1	2
	2	3		2	3	
3	2	2	2	2	3	
	3	3	3	2	2	
2	2		3	2	2	2
		3		2		2
2	3	1		3		2

© Marino Carpiagnano

FAIBO309.0000.00001

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree di esattamente cinque caselle ortogonalmente adiacenti. Il numero all'interno di una casella indica quanti confini di area (compresi quelli sui bordi) circondano la casella stessa.

Per approfondire:
www.pergioico.net/a/cinque-caselle.html

Heki

	2	2				1
1	1					1
				2		2
1		2		2		2
						1
2				2		1

© Marino Carpiagnano

HEKID18600001

In questo gioco l'obiettivo è quello di suddividere lo schema in aree contenenti esattamente sei caselle. Ogni area deve contenere esattamente due numeri. Ciascun numero indica quante caselle dell'area a cui appartiene sono ortogonalmente adiacenti al numero stesso.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/a/heki.html

Sudoku Triplo Compatto

		7	8	9	5	2		
		1	9					
5	8			7	3			
		9	6	4			2	
9	5		8	3			5	6
		1	5				8	3
7	3				6			2
2								4
6	5			2			9	7
		8	7		1	3		
		3	9	6		7	5	6
		2			6	9	8	
		1	5					9
					2	4		
3	4	7	6	5				

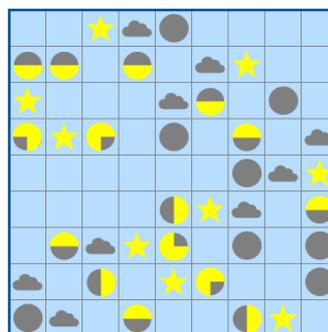
© Marino Carpiagnano

STSR300310001

In questa variante multipla del Sudoku tre schemi classici sono connessi fra loro. L'obiettivo è quello di riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ogni settore di ciascuno degli schemi siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/s/sudoku-triplo-compatto.html

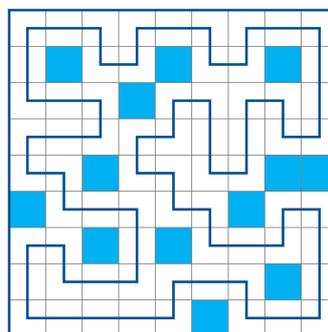
Soluzioni dei giochi pubblicati nel numero precedente



	3	2	1	1	4	1	2	3	3
1	⊞	●							
4				●			⊞		
2	⊞								
0									
5	●			⊞			⊞		
1									
3	●								⊞
4				⊞					
0									

8	5	2	1	3	4	6	9	7
6	8	7	2	9	1	3	5	4
4	9	3	7	6	5	8	1	2
7	4	6	3	8	9	1	2	5
9	3	1	4	5	8	2	7	6
2	1	5	6	4	3	7	8	9
5	7	4	8	2	6	9	3	1
3	2	9	5	1	7	4	6	8
1	6	8	9	7	2	5	4	3

2	⊞	2						
3	⊞	3		2	⊞	2		
⊞	2	2	⊞		4	⊞	4	2
			3	3	⊞	⊞	⊞	⊞
	⊞	2	⊞	3		5	⊞	
2	3	3				⊞	2	
⊞	⊞	⊞		⊞	⊞	⊞	2	1
⊞	6	3			3	3	2	
⊞	3	⊞					⊞	



6	12	10	5	4	11	2	7	9	8	1	3
2	11	3	7	12	8	1	9	5	6	10	4
9	4	8	1	6	3	10	5	2	11	12	7
5	7	6	12	8	4	11	10	1	2	3	9
11	3	2	10	9	12	7	1	8	4	5	6
1	8	9	4	3	2	5	6	10	7	11	12
7	1	4	6	2	10	3	11	12	5	9	8
8	10	5	9	1	7	12	4	6	3	2	11
12	2	11	3	5	6	9	8	4	1	7	10
10	6	1	2	7	9	4	3	11	12	8	5
4	5	7	11	10	1	8	12	3	9	6	2
3	9	12	8	11	5	6	2	7	10	4	1