

# Logica PerGioco

Newsletter #16 | 14 maggio 2021 | [www.pergioico.net](http://www.pergioico.net)

		4	1	9				6
					3		8	
2					8			
3					9	1	7	
1				6				3
	5	9	3					8
			4					5
	2		9					
8				1	6	9		

Sudoku P-ri Centrali SDKU400000100000600000050

## Sfida Logica

### Sudoku Killer Finestre

9		9	9		15	18		
16				12		13	5	
19	3		9				9	
	7		12	14		7		7
	15			10	7		17	
5	18		12		6			10
		10		15	15			
7			5			18	15	
17							10	

© Marino Carpi gnano

In questa variante del Sudoku non ci sono caselle già occupate da numeri. Oltre ai settori standard vi sono aree più piccole, in ciascuna delle quali vi è un numerino che rappresenta la somma dei numeri contenuti nelle caselle che le compongono. Lo scopo del gioco è quello di riempire la caselle in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna, in ogni settore (standard o aggiuntivo) siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni. Non possono esserci numeri ripetuti neanche nelle aree. In questa variante vi sono quattro settori aggiuntivi (colorati di azzurro), che si sovrappongono a quelli standard.

Per approfondire:

[www.pergioico.net/s/sudoku-killer-finestre.html](http://www.pergioico.net/s/sudoku-killer-finestre.html)

Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021: per partecipare è necessario visitare la pagina [www.pergioico.net/sfida-logica.html](http://www.pergioico.net/sfida-logica.html).

## Il gioco logico della settimana

### Porte

5	5	3	3			1	6	
4	4	3		3	7	8	6	7
5		4		3		7		6
6	7	6		7	11			8
	4	3	5		7	7	5	
5			9	8		11	9	6
3		3		5		9		6
6	4	5	3	4		9	4	2
	8	9			8	14	9	7

© Marino Carpi gnano

PORTO40909720001

In questo gioco ogni casella rappresenta la stanza di un palazzo e l'obiettivo è individuare le porte chiuse fra una stanza e l'altra. Il numero presente in alcune caselle indica quante stanze sono visibili orizzontalmente e verticalmente attraverso le porte aperte, escludendo la stanza da cui si guarda. Non ci possono essere stanze isolate: ogni stanza deve cioè essere raggiungibile da qualsiasi altra stanza dello schema.

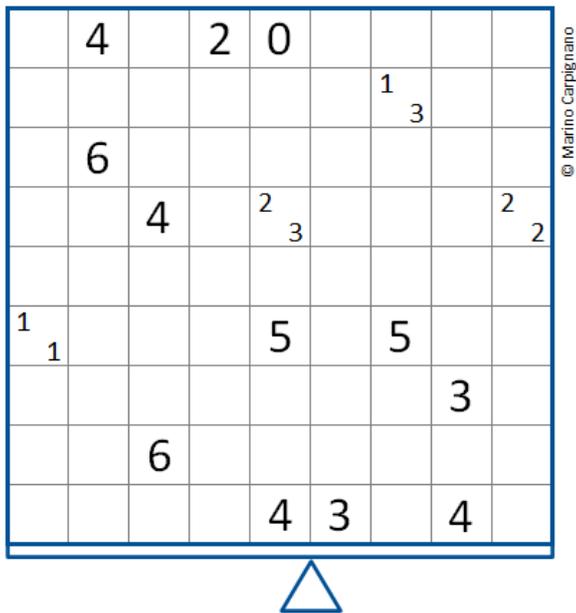
Per approfondire:

[www.pergioico.net/a/porte.html](http://www.pergioico.net/a/porte.html)

La soluzione nel prossimo numero!

## Sfida Logica

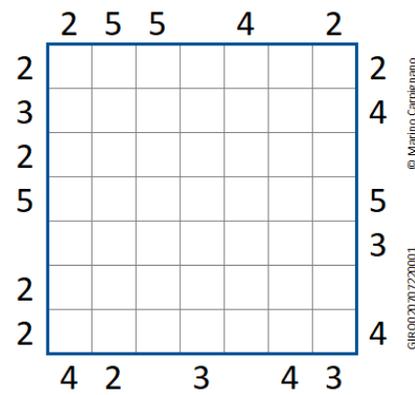
### Tapa Bilancia



In questo gioco l'obiettivo è quello di individuare le caselle da colorare in modo da rispettare le seguenti regole: a) tutte le caselle colorate devono formare un unico gruppo ortogonalmente connesso; b) non sono ammesse aree colorate di dimensioni 2x2; c) le caselle che contengono indizi non possono essere colorate; d) la quantità degli indizi all'interno di una casella indica il numero di blocchi di caselle da colorare nelle caselle ortogonalmente e diagonalmente adiacenti (tali blocchi devono essere separati da almeno una casella bianca); e) le cifre all'interno delle caselle indicano il numero di caselle da colorare per ciascun blocco nelle caselle ortogonalmente e diagonalmente adiacenti; f) l'ordine degli indizi all'interno delle caselle non è rilevante; g) il numero delle caselle colorate a destra del fulcro della bilancia deve essere uguale al numero delle caselle colorate a sinistra dello stesso.

Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021; per approfondire e controllare la soluzione: [www.pergiooco.net/a/tapa-bilancia.html](http://www.pergiooco.net/a/tapa-bilancia.html)

## Girotondo



Disegna un unico anello senza diramazioni che colleghi ortogonalmente i centri di una parte delle caselle dello schema. Il percorso non può attraversare

due volte le stesse caselle, a meno che non incroci se stesso ortogonalmente. I numeri esterni indicano il numero di caselle attraversate dal segmento più vicino al bordo nella riga o nella colonna corrispondente.

Per approfondire e controllare la soluzione: [www.pergiooco.net/a/girotondo.html](http://www.pergiooco.net/a/girotondo.html)

## Soluzioni

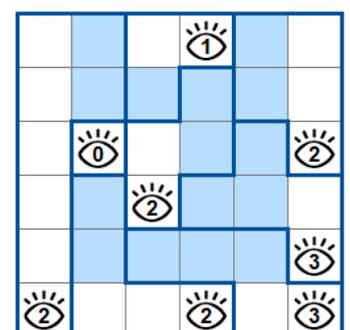
### dei giochi pubblicati nel numero precedente

3	3	4	4	4	6	6	6	3
3	8	8	4	6	6	6	3	3
8	8	8	8	9	3	3	5	5
8	8	9	9	9	5	3	5	5
7	9	9	9	5	5	5	3	5
7	3	3	9	9	3	5	3	3
7	3	8	8	8	3	3	4	4
7	7	8	8	8	4	4	3	4
7	7	8	8	4	4	3	3	4

6	3	7	9	2	5	8	4	1
4	9	8	3	6	1	5	2	7
1	2	5	7	4	8	9	6	3
3	6	4	5	8	2	1	7	9
7	5	1	4	9	3	2	8	6
9	8	2	1	7	6	3	5	4
5	4	9	2	1	7	6	3	8
8	1	3	6	5	4	7	9	2
2	7	6	8	3	9	4	1	5

3	2	4	2	1	3		
4	2	3	1	5	6	4	2
2	5	6	3	4	2	1	4
4	1	4	5	6	3	2	3
1	6	5	2	1	4	3	4
2	4	2	6	3	1	5	2
4	3	1	4	2	5	6	1
3	4	2	3	2	1	4	
5	1	3	4	5	6	2	2
2	2	6	1	4	5	3	3
4	3	4	5	6	2	1	3
1	6	1	3	2	4	5	2
3	4	5	2	1	3	6	1
2	5	2	6	3	1	4	2
2	3	1	2	5	2	3	
2	1	6	5	2	4	3	4
4	2	3	4	1	6	5	2
1	6	5	2	3	1	4	3
4	3	2	1	4	5	6	1
2	4	1	6	5	3	2	4
2	5	4	3	6	2	1	3
2	3	2	1	4	3		

2	6	1	9	5	3	7	4	8
4	3	8	7	9	6	5	1	2
6	8	2	5	7	1	4	9	3
7	9	4	1	3	8	2	6	5
5	1	3	8	6	7	9	2	4
3	7	9	6	2	4	8	5	1
8	4	5	2	1	9	3	7	6
1	2	7	4	8	5	6	3	9
9	5	6	3	4	2	1	8	7



### PerGioco Sfida Logica

Classifica provvisoria al 13 maggio 2021, ore 18:00

	Daniele Aurelio, Margherita Vacca	p.ti 27
	Riccardo Corvino	p.ti 20
	Stefano Forcolin	p.ti 11