

CruciMath

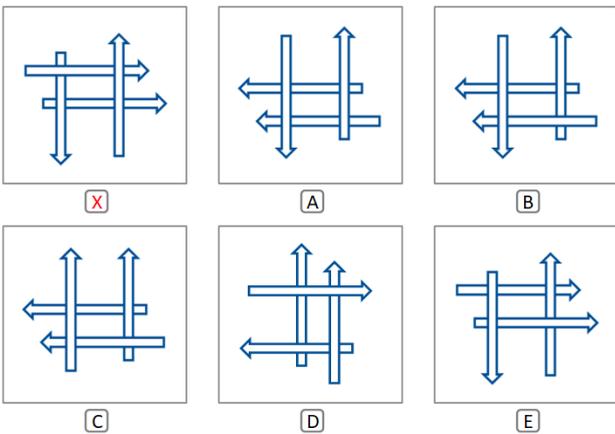
	x		-		:		=	95
x		-		-		x		
	-	14	+		+	10	=	1
+		:		+		+		
	-		+		-		=	-6
-		-		-		:		
15	+		+		-		=	26

=	=	=	=
28	-9	10	32

Riempi le caselle vuote in modo che nello schema vi siano tutti i numeri da 1 a 16 senza ripetizioni ed in modo da risolvere tutte le equazioni. Le moltiplicazioni e le divisioni hanno la priorità sulle altre operazioni. I risultati delle divisioni devono essere numeri interi.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.net/crucimath.html

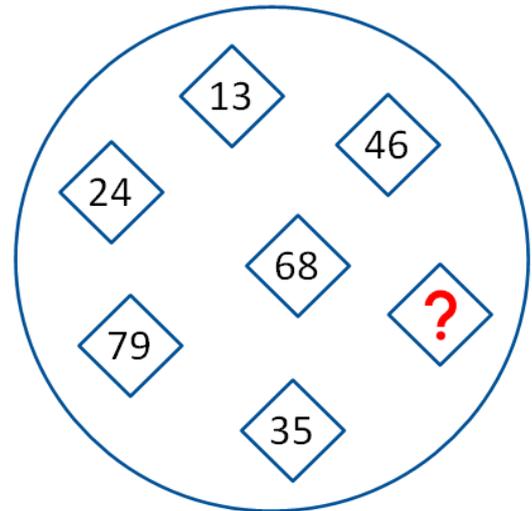
Riflessione e rotazione



La figura X è stata ribaltata (riflessa) e ruotata. Qual è la figura che ne risulta fra quelle riprodotte (A, B, C, D, E)?

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.net/e/riflessione-e-rotazione.html

Numero mancante



Qual è il numero mancante?

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.net/e/numero-mancante.html

Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

	15	9		17	10				
7	6	1	18	6	2	4	22	6	
40	9	8	1	3	7	6	4	2	
			23	6	9	8	17	4	3
	10	1	3	6	13	8	1	9	3
11	17	1	2	8	13	9	1	2	6
	10	7	3	4	9	1	2	6	3
39	9	7	3	4	5	8	1	2	
		9	1	8		11	2	9	

8	4	2	9	7	6	1	5	3
7	6	5	3	2	1	4	9	8
1	3	9	5	4	8	6	7	2
6	5	8	2	9	4	7	3	1
2	1	7	8	6	3	9	4	5
4	9	3	7	1	5	2	8	6
5	7	1	6	8	9	3	2	4
3	2	6	4	5	7	8	1	9
9	8	4	1	3	2	5	6	7

5	9	6	7	4	2	3	1	8
1	2	4	6	8	3	7	9	5
7	8	3	1	9	5	4	6	2
6	3	2	4	5	7	1	8	9
4	5	9	2	1	8	6	3	7
8	1	7	3	6	9	2	5	4
3	4	5	9	7	6	8	2	1
9	6	1	8	2	4	5	7	3
2	7	8	5	3	1	9	4	6

6			3	7	
	6		4		
2				6	
	6				5
2		4	4		1
	4		4		2
2					4
	2		3		
1		2		2	8

