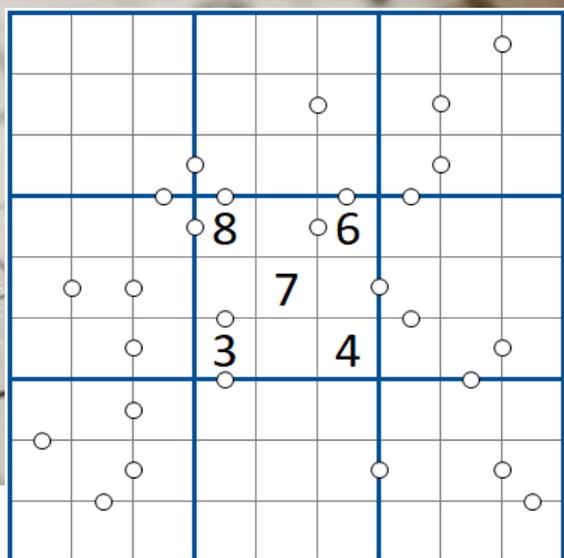


# Logica PerGioco

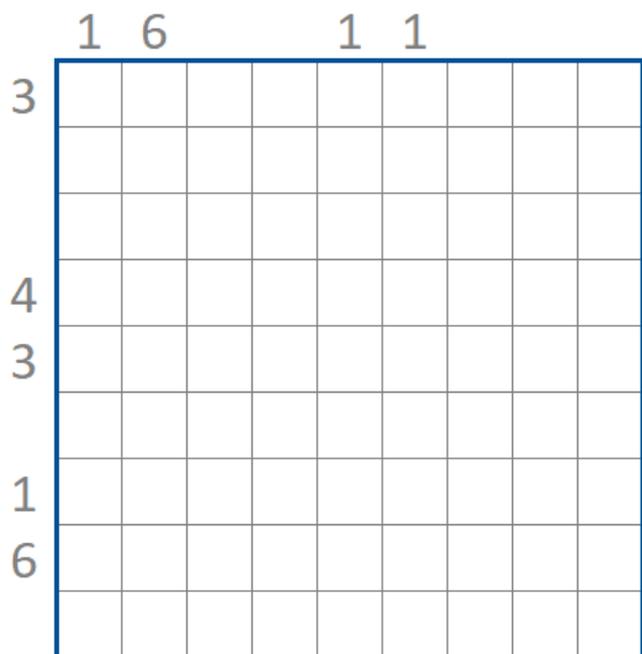
Newsletter #13 | 23 aprile 2021 | [www.pergio.net](http://www.pergio.net)



Sudoku Consecutivo SDCS4800000000006000000009

## Sfida Logica

### Mind The Gap



© Marino Carignano

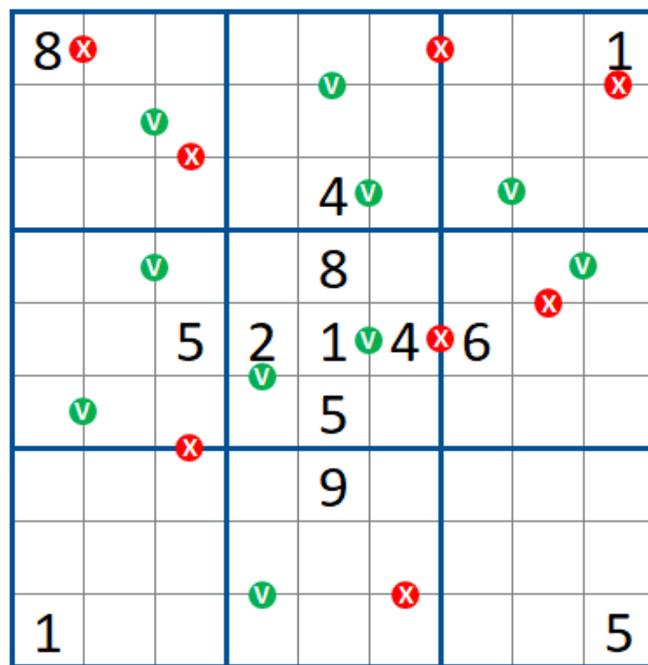
Questo gioco, noto anche come *Gap*, *Gappy* o *Gappy Blocks*, viene ideato da Erich Friedman attorno al 2010.

L'obiettivo è quello di colorare esattamente due caselle in ogni riga ed in ogni colonna. Le caselle colorate non devono essere adiacenti ortogonalmente o diagonalmente. I numeri all'esterno del diagramma indicano quante caselle bianche separano le caselle colorate nella riga o nella colonna corrispondente.

Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021; per approfondire e controllare la soluzione: [www.pergio.net/a/mind-the-gap.html](http://www.pergio.net/a/mind-the-gap.html)

## Il gioco logico della settimana

### Sudoku XV



© Marino Carignano

SDKX2000000000007000000005

In questa variante del Sudoku tutte le coppie di caselle contenenti numeri la cui somma ammonta a 5 o a 10 sono separate rispettivamente da una "V" o da "X".

L'obiettivo del gioco è quello del Sudoku classico: riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna ed in ogni settore siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire:

[www.pergio.net/s/sudoku-xv.html](http://www.pergio.net/s/sudoku-xv.html)

[www.pergio.net/s/sudoku.html](http://www.pergio.net/s/sudoku.html)

La soluzione nel prossimo numero!

