

Logica PerGioco

Newsletter #30 | 27 agosto 2021 | www.pergioico.net

			8	6	5			
6			7		2			5
2		5		3		6		1
5	2	1				7	3	8
		6		2		5		
4	9	8				1	6	2
8		7		4		3		6
1			2		3			4
			5	8	6			

Sudoku P.ti Centrali SDKU300000100000500000061

Il gioco logico della settimana

Jemini

			C	D				E
			C					B
				F				C
		E						
	A			A	D			
								F
	B			B			E	

© Marino Carpiagnano

JEM1019920001

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree contenenti ciascuna esattamente una lettera. Le aree contenenti la stessa lettera hanno le stesse dimensioni, la stessa forma, lo stesso orientamento ed anche la stessa posizione relativa della casella contenente la lettera.

Per approfondire:

www.pergioico.net/a/jemini.html

Per inviare la soluzione collegati alla pagina

www.pergioico.net/weekly.html

La soluzione nel prossimo numero!

Kakurasu

12	19	11	13	14	20	9		
17								1
?								2
4								3
17								4
22								5
16								6
?								7
	1	2	3	4	5	6	7	

© Marino Carpiagnano

KASU01770001

In questo gioco l'obiettivo è quello di individuare quali caselle devono essere colorate e quali devono rimanere bianche. Ciascuna casella ha un duplice valore, a seconda che la si consideri appartenente alla riga o alla colonna. Ad esempio, se consideriamo le colonne, il valore della prima casella in alto è 1, il valore della seconda è 2, e così via, dall'alto in basso; se invece consideriamo le righe, il valore delle caselle da sinistra a destra è 1, 2, 3, ecc. I numeri all'esterno del diagramma rappresentano la somma dei valori delle caselle da colorare nella riga o nella colonna corrispondente: i numeri a sinistra rappresentano le somme dei valori nelle righe, mentre i numeri in alto rappresentano le somme dei valori nelle colonne.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/a/kakurasu.html

