

Logica PerGioco

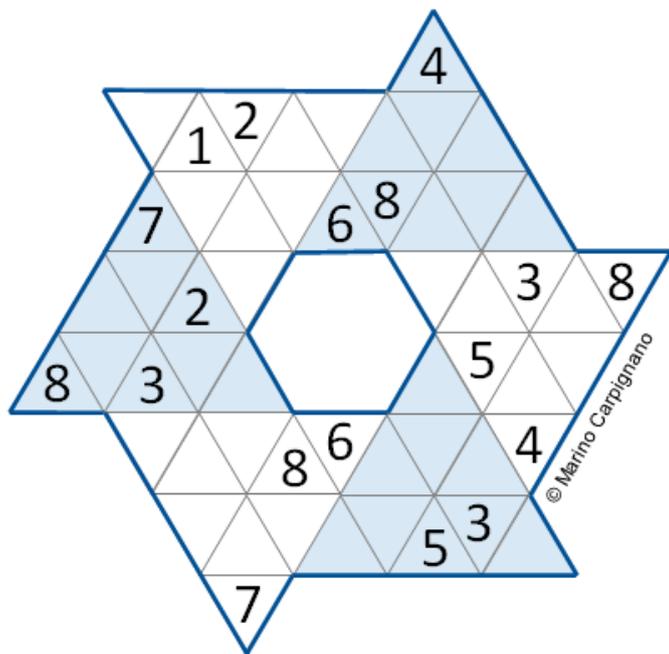
Newsletter #18 | 28 maggio 2021 | www.pergio.net

4				8			2
	9		5 6 2				
	1			4		3 8	
	4					5	
7 3		2				1	
		1 2 9				8	
5		8					6

SDKU4000000100006000000052
Sudoku Finestre

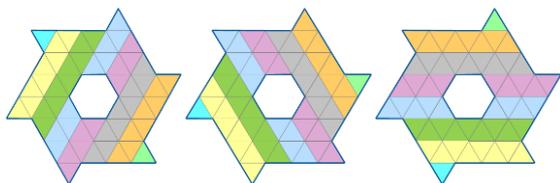
Sfida Logica

Sudoku Hoshi



© Marino Carpiagnano

In questa variante del Sudoku i settori sono triangolari e sono costituiti da nove caselle triangolari. L'obiettivo è quello di riempire le caselle vuote con numeri da 1 a 9 in modo tale che in ogni riga, in ogni diagonale ed in ogni settore non vi siano numeri ripetuti.



Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021; per approfondire e controllare la soluzione: www.pergio.net/s/sudoku-hoshi.html

Il gioco logico della settimana

Tatami

			1	1		
	3					2
		2		1 2	1	
				1		
2	1 2		1			
3					3	
		1	3			

© Marino Carpiagnano

TATA0490910009

Riempi le caselle vuote in modo tale che in ogni riga e in ogni colonna i numeri 1, 2 e 3 siano ripetuti esattamente 3 volte e che in ciascuna area delimitata da un bordo più spesso ("tatami") ogni numero sia presente una volta sola. Numeri uguali non possono essere adiacenti ortogonalmente.

Per approfondire:

www.pergio.net/a/tatami.html

La soluzione nel prossimo numero!

PerGioco Sfida Logica

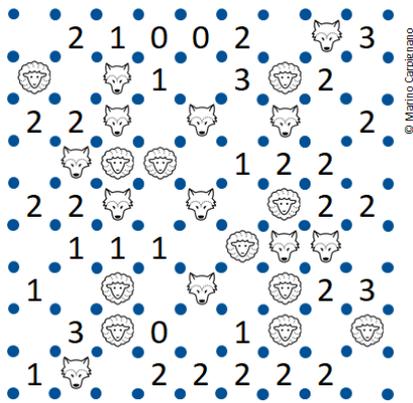


Classifica provvisoria al 27 maggio 2021, ore 17:00

	Margherita Vacca	p.ti 39
	Daniele Aurelio	p.ti 38
	Riccardo Corvino	p.ti 29

Sfida Logica

Pecore e Lupi



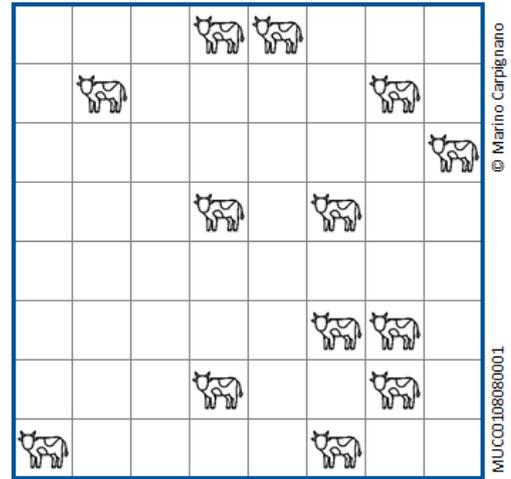
In questa variante del gioco Circuito Chiuso l'obiettivo è unire i punti adiacenti con segmenti orizzontali o verticali in modo da tracciare un "recinto" senza incroci o diramazioni. Le cifre nelle caselle indicano il numero dei segmenti che le circondano; dove non ci sono cifre sta al solutore individuare il numero di segmenti da tracciare. Una volta risolto il gioco, le pecore devono stare tutte all'interno del recinto, mentre i lupi devono starne tutti al di fuori.

Per approfondire:

www.pergio.net/a/pecore-e-lupi.html

Questo gioco fa parte della Sfida Logica 2021: per partecipare è necessario visitare la pagina www.pergio.net/sfida-logica.html.

Mucche al Pascolo

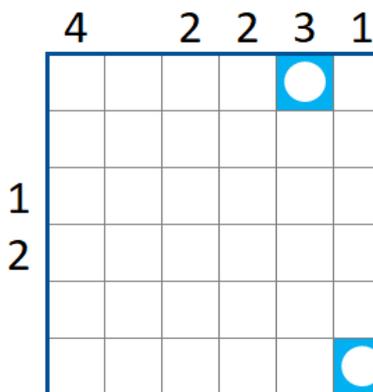


Suddividi lo schema in aree quadrate (pascoli) in modo che in ogni area vi sia una sola mucca: ad ogni mucca deve corrispondere un pascolo.

Per approfondire e controllare la soluzione:

www.pergio.net/a/mucche-al-pascolo.html

Meandri Plus



Individua un percorso che inizia e termina nelle caselle indicate.

Il percorso deve svilupparsi ortogonalmente e non può essere adiacente a se stesso, nemmeno

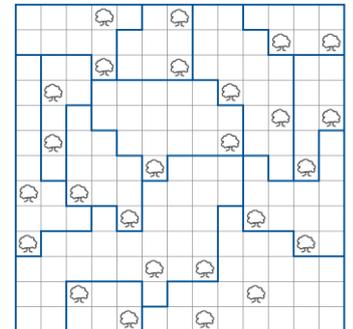
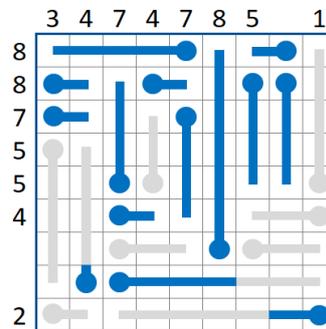
diagonalmente. I numeri esterni indicano quante sono le caselle attraversate dal percorso nella riga o nella colonna corrispondente.

Per approfondire e controllare la soluzione:

www.pergio.net/a/meandri-plus.html

Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente



4	6	5	2	9	1	7	8	3
8	5	6	3	7	2	4	9	1
2	8	9	7	4	3	6	1	5
1	3	8	6	2	4	9	5	7
6	7	3	5	1	8	2	4	9
3	9	2	8	5	7	1	6	4
9	4	7	1	3	5	8	2	6
7	2	1	4	6	9	5	3	8
5	1	4	9	8	6	3	7	2

4	3	5	2	9	7	1	6	8
9	7	6	8	5	1	4	2	3
2	1	8	3	4	6	7	9	5
6	5	3	9	7	4	8	1	2
1	2	7	6	8	5	9	3	4
8	9	4	1	2	3	5	7	6
3	8	9	5	1	2	6	4	7
7	6	1	4	3	8	2	5	9
5	4	2	7	6	9	3	8	1

3	5	6	4	2	1
2	4	5	1	3	6
6	3	4	2	1	5
4	2	1	5	6	3
5	1	3	6	4	2
1	6	2	3	5	4

3	14	16	10	18	24	
16	3	3	6	2	4	9
25	3	5	9	3	5	7
20	3	3	7	5	7	3
7	2	1	8	4	2	3
2	5	7	4	6	2	6
15	1	3	5	3	9	9