

Logica PerGioco

Newsletter #33 | 8 ottobre 2021 | www.pergioico.net

	3	2	6	7	8	9	4	
	5		3		2		7	
7	4						8	3
	7		4		5		6	
		4		3		1		
	6		2		1		5	
3	1						2	9
	9		1		7		3	
	2	8	9	5	3	4	1	

SDKU300001000000510000065
Sudoku Girandola

Il gioco logico della settimana

Cnosso

		6			6	6		
				8			4	8
8		8		8			8	
6	6	6		8	4	6	8	6
	6							
	6			8	4		6	
	8	6				6	8	8
6		8		8		8		
6					6			4

© Marino Carignano

CNOSO2020090001

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree di dimensione variabile, in modo tale che ogni area contenga un solo numero, che rappresenta la lunghezza del perimetro stesso. Il perimetro di un'area composta da una sola casella è 4, il perimetro di un'area di due caselle è 6, il perimetro di un'area di tre caselle è 8, il perimetro di un'area di quattro caselle è 8 oppure 10, e così via...

Per approfondire:

www.pergioico.net/a/cnosso.html

Per inviare la soluzione collegati alla pagina www.weekly.html.

La soluzione nel prossimo numero!

Nuvole

	3	3	5	5	0	0	5	7	7
3									
3									
4									
7									
7									
3									
2									
4									
2									

© Marino Carignano

CLU000090900002

L'obiettivo di questo gioco è quello di trovare la posizione di un certo numero di *nuvole*, che non possono essere adiacenti ortogonalmente o diagonalmente. Le nuvole devono avere forma quadrata o rettangolare e ciascun lato deve essere di almeno due caselle. I numeri all'esterno della griglia indicano il numero di caselle occupate dalle nuvole nella riga o nella colonna corrispondente.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/a/nuvole.html

