

# Logica PerGioco

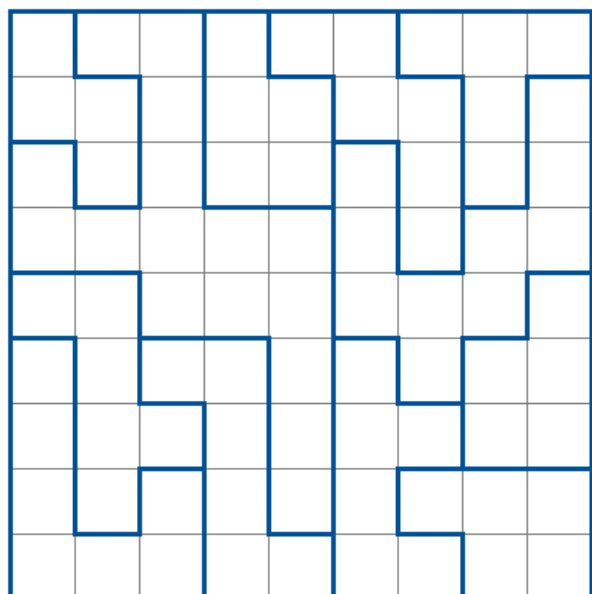
Newsletter #31 | 10 settembre 2021 | [www.perggioco.net](http://www.perggioco.net)

							5
	7	2				1	
	5			6	3	4	2
			5		2	8	
		9		8		2	
		8	1		9		
	8	7	6	5			9
		4				5	6
6							

Sudoku Girandola X SDKU30101000000600000062

## Il gioco logico della settimana

### LITS



© Marino Carignano

LITS0009090001

In questo gioco l'obiettivo è colorare esattamente quattro caselle in ciascuna area delimitata nello schema da un bordo più spesso. Sostanzialmente l'obiettivo è collocare un tetramino in ciascuna area. I tetramini sono di tipo "L", "I", "T" ed "S" e possono essere ruotati o riflessi. Tetramini dello stesso tipo non possono essere adiacenti. Al termine del gioco i tetramini devono formare un'unica area ortogonalmente connessa. Non è ammesso che i tetramini coprano interamente aree di dimensioni 2x2.

Per approfondire:

[www.perggioco.net/a/lits.html](http://www.perggioco.net/a/lits.html)

Per inviare la soluzione collegati alla pagina [www.weekly.html](http://www.weekly.html).

## Fillomino Solo Rettangoli

	6				3		
				9	6		4
6				9			
	8					6	
		2	4	4			4
	8				8		2
					8		4
	4			9			4
			3		8		2

© Marino Carignano

FILM0409090100000000900015

Riempi le caselle vuote in modo tale che lo schema venga suddiviso in settori contenenti caselle ortogonalmente adiacenti e rispettando le seguenti regole: a) ogni settore deve comprendere caselle che riportano tutte lo stesso numero; b) ogni settore deve contenere esattamente il numero di caselle indicato in ogni sua casella; c) i settori contenenti lo stesso numero di caselle non possono essere ortogonalmente adiacenti; d) nessuna casella dello schema può rimanere vuota; e) i settori devono avere forma quadrata o rettangolare.

Per approfondire e controllare la soluzione:

[www.perggioco.net/a/fillomino-solo-rettangoli.html](http://www.perggioco.net/a/fillomino-solo-rettangoli.html)

