

# Logica PerGioco

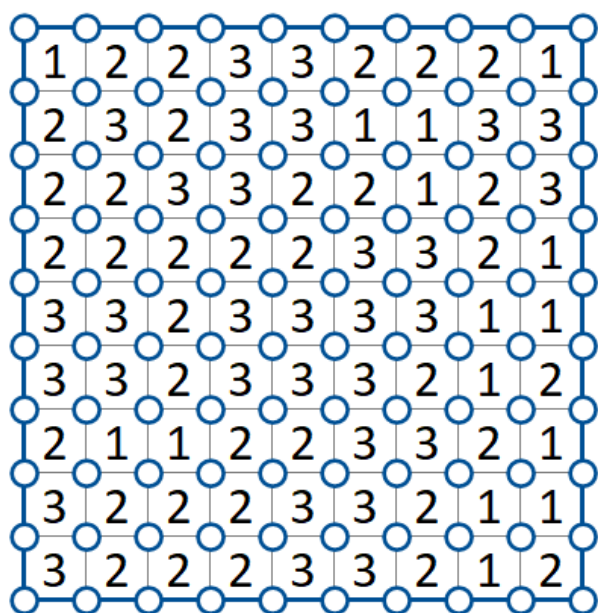
Newsletter #47 | 29 aprile 2022 | [www.pergiooco.net](http://www.pergiooco.net)

|   |  |   |   |   |   |   |  |   |
|---|--|---|---|---|---|---|--|---|
| 9 |  | 3 |   |   |   | 5 |  | 6 |
| 4 |  |   |   |   |   |   |  | 7 |
|   |  |   |   | 7 |   |   |  |   |
|   |  | 4 |   | 6 |   | 8 |  |   |
| 3 |  |   | 9 | 5 | 8 |   |  | 1 |
|   |  | 5 |   | 4 |   | 6 |  |   |
|   |  |   |   | 9 |   |   |  |   |
| 2 |  |   |   |   |   |   |  | 5 |
| 8 |  | 9 |   |   |   | 1 |  | 4 |

Sudoku Girandola X SDKU3010010000005000000082

## Il gioco logico della settimana

### SquarO



© Marino Carpi gnano

SQRO030909100001

In questo gioco, presentato nel 2006 in un sito web francese oggi non più on line, l'obiettivo è colorare un certo numero di cerchi fra le caselle dello schema. I numeri indicano quanti cerchi adiacenti devono essere colorati.

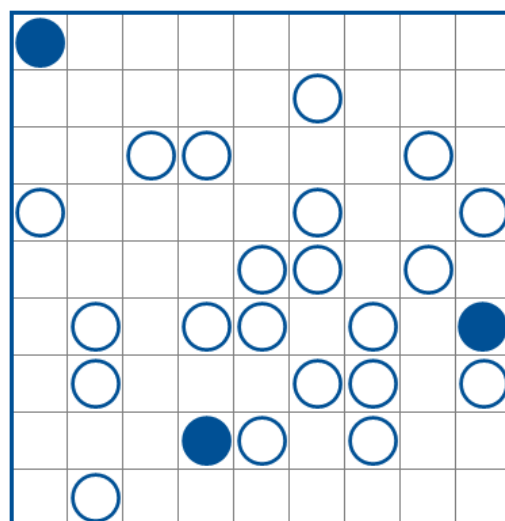
Per approfondire:

[www.pergiooco.net/squaro.html](http://www.pergiooco.net/squaro.html)

Per inviare la soluzione collegati alla pagina [www.pergiooco.net/weekly.html](http://www.pergiooco.net/weekly.html)

La soluzione nel prossimo numero!

## Masyu



© Marino Carpi gnano

MASY0409090003

In questo gioco l'obiettivo è tracciare una linea chiusa continua e non intersecantesi, che tocchi tutti i cerchi presenti nello schema nel rispetto delle seguenti regole: a) le caselle vuote dello schema non devono necessariamente essere tutte attraversate dalla linea; b) la linea è composta da segmenti orizzontali e verticali che passano nel centro delle caselle ed i cambi di direzione devono essere di 90°; c) in una casella contenente il cerchio scuro la linea deve ruotare di 90°; la linea non può invece cambiare direzione nella casella che precede e nella casella che segue il cerchio scuro; d) in una casella contenente il cerchio chiaro la linea non deve cambiare direzione; la linea deve invece effettuare un cambio di direzione di 90° nella casella che precede il cerchio chiaro o nella casella che lo segue oppure in entrambe le caselle.

Per approfondire e controllare la soluzione:

[www.pergiooco.net/masyu.html](http://www.pergiooco.net/masyu.html)

## Cnosso

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 8 |   |   | 6 | 4 |   |   |
|   | 6 |   | 8 | 8 |   | 6 | 8 |
|   |   | 8 |   | 4 |   |   | 6 |
| 8 | 8 | 8 |   | 8 |   |   | 6 |
|   |   |   | 6 | 4 | 6 | 8 |   |
|   |   |   | 6 |   |   |   | 6 |
| 8 |   | 6 | 6 |   | 6 |   | 6 |
| 8 |   | 4 | 8 |   | 6 |   |   |
|   |   |   | 6 | 8 |   |   | 8 |

© Marino Carignano

CNOSO209090002

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree di dimensione variabile, in modo tale che ogni area contenga un solo numero, che rappresenta la lunghezza del perimetro stesso. Il perimetro di un'area composta da una sola casella è 4, il perimetro di un'area di due caselle è 6, il perimetro di un'area di tre caselle è 8, il perimetro di un'area di quattro caselle è 8 oppure 10, e così via...

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergio.net/cnosso.html](http://www.pergio.net/cnosso.html)

## Sudoku Consecutivo

|   |   |  |  |   |  |  |   |   |
|---|---|--|--|---|--|--|---|---|
|   |   |  |  | 6 |  |  |   |   |
|   |   |  |  |   |  |  |   |   |
| 6 |   |  |  |   |  |  |   | 5 |
| 3 | 1 |  |  | 9 |  |  | 6 | 7 |
| 5 |   |  |  |   |  |  |   | 2 |
|   |   |  |  |   |  |  |   |   |
|   |   |  |  |   |  |  |   |   |
|   |   |  |  | 3 |  |  |   |   |

© Marino Carignano

SPCS3000000000000000000010

In questa variante del Sudoku Kropki tutte le coppie di caselle che contengono numeri consecutivi sono separate da un pallino bianco. L'obiettivo è quello di riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna ed in ogni settore siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergio.net/s/sudoku-consecutivo.html](http://www.pergio.net/s/sudoku-consecutivo.html)

## Mattoncini

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   | 3 |   | 4 |   |   |
|   |   |   |   | 7 | 5 | 4 |
| 3 |   |   |   |   |   | 5 |
|   |   |   | 7 |   | 3 |   |
|   | 5 |   |   | 3 |   |   |
| 7 | 4 |   | 3 |   | 1 | 2 |
|   | 7 | 2 |   |   | 6 | 3 |

© Marino Carignano

BRIO407074010002

Riempi le caselle vuote in modo che ogni riga ed ogni colonna contengano senza ripetizioni tutti i numeri da 1 a 7. I mattoncini interi (le aree rettangolari col bordo più spesso) devono contenere un numero pari ed un numero dispari.

Per approfondire e controllare la soluzione:  
[www.pergio.net/mattoncini.html](http://www.pergio.net/mattoncini.html)

## Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

|   |   |   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|---|---|--|---|---|
|   |   |   |   | 8 |  |   | 6 |
|   |   |   | 5 |   |  |   |   |
|   | 2 |   |   |   |  |   | 1 |
|   |   |   |   |   |  | 9 |   |
|   | 4 |   |   |   |  |   | 1 |
|   |   |   | 5 |   |  |   |   |
| 7 |   |   |   | 5 |  |   |   |
|   | 7 |   |   |   |  |   |   |
| 1 |   | 4 |   |   |  |   | 1 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 4 | 4 | 8 | 8 | 2 | 2 | 4 |
| 4 | 2 | 8 | 8 | 8 | 8 | 4 | 4 |
| 8 | 2 | 4 | 8 | 8 | 2 | 2 | 4 |
| 8 | 6 | 4 | 4 | 4 | 8 | 8 | 8 |
| 8 | 6 | 6 | 6 | 8 | 8 | 8 | 8 |
| 8 | 6 | 4 | 6 | 8 | 2 | 4 | 4 |
| 8 | 4 | 4 | 4 | 6 | 2 | 4 | 4 |
| 8 | 8 | 8 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 6 | 7 | 5 | 9 | 1 | 3 | 2 | 4 |
| 9 | 2 | 5 | 4 | 7 | 3 | 8 | 6 | 1 |
| 4 | 1 | 3 | 8 | 6 | 2 | 9 | 5 | 7 |
| 1 | 5 | 2 | 9 | 4 | 8 | 7 | 3 | 6 |
| 6 | 3 | 9 | 1 | 5 | 7 | 2 | 4 | 8 |
| 7 | 8 | 4 | 3 | 2 | 6 | 1 | 9 | 5 |
| 5 | 7 | 8 | 6 | 3 | 9 | 4 | 1 | 2 |
| 2 | 9 | 6 | 7 | 1 | 4 | 5 | 8 | 3 |
| 3 | 4 | 1 | 2 | 8 | 5 | 6 | 7 | 9 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   | 3 |   |   |   | 3 |
|   |   | 1 |   | 3 |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   | 3 |   |   |
| 3 |   | 2 |   | 2 | 4 |   |   |
| 2 |   |   |   |   |   |   | 3 |
|   |   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   | 4 |   | 4 |   |   |
|   |   |   |   | 3 |   |   | 3 |
|   | 2 | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 5 | 4 | 2 | 1 | 9 | 7 | 3 | 8 |
| 2 | 8 | 1 | 6 | 7 | 3 | 9 | 5 | 4 |
| 9 | 7 | 3 | 5 | 8 | 4 | 2 | 6 | 1 |
| 7 | 6 | 2 | 8 | 4 | 5 | 3 | 1 | 9 |
| 5 | 4 | 9 | 3 | 2 | 1 | 6 | 8 | 7 |
| 3 | 1 | 8 | 9 | 6 | 7 | 5 | 4 | 2 |
| 8 | 2 | 7 | 4 | 5 | 6 | 1 | 9 | 3 |
| 4 | 9 | 5 | 1 | 3 | 2 | 8 | 7 | 6 |
| 1 | 3 | 6 | 7 | 9 | 8 | 4 | 2 | 5 |

|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
|---|--|--|---|---|--|---|---|---|
|   |  |  | 0 | 1 |  | 3 | 0 | 3 |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
| 2 |  |  |   |   |  |   |   |   |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
| 2 |  |  |   |   |  |   |   |   |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
| 2 |  |  |   |   |  |   |   |   |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |
| 2 |  |  |   |   |  |   |   |   |
|   |  |  |   |   |  |   |   |   |