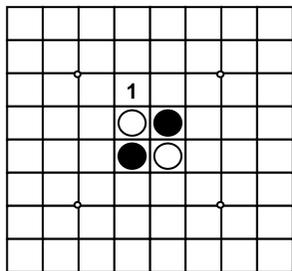




Come si gioca a Othello



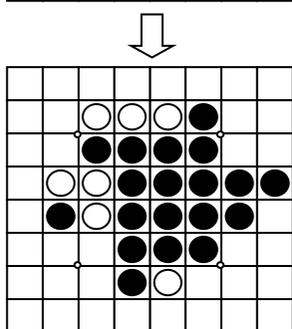
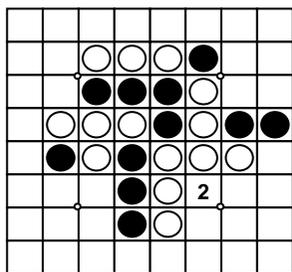
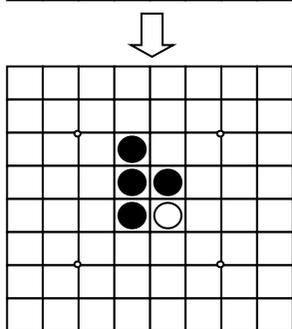
Ad esempio, alla prima mossa il Nero gioca una pedina nel punto 1 in figura: la pedina bianca sottostante viene girata perchè imprigionata, in verticale, da due pedine nere.

E' possibile imprigionare, con la stessa mossa, anche più di una pedina avversaria, ed anche contemporaneamente in più direzioni (orizzontale, verticale, diagonale).

Ad esempio, nel diagramma seguente, il Nero gioca una pedina nel punto 2, imprigionando ben 7 pedine avversarie (in orizzontale, in verticale e lungo due diagonal). Al proprio turno è obbligatorio imprigionare almeno una pedina avversaria; il giocatore che non potesse farlo sarebbe obbligato a "passare" e quindi a saltare il turno.

Il gioco prosegue fino all'esaurimento delle mosse possibili; al termine chi ha più pedine vince.

Semplice, no?



Dove giocare a Othello

Nel Triveneto sono attivi soprattutto i gruppi di Padova, Venezia e Udine. A Udine i giocatori di Othello si incontrano almeno una volta al mese nei locali della ludoteca Ludolandia di P.le Osoppo.



Per informazioni ed orari puoi rivolgerti ai seguenti nominativi:

UDINE
Marino Carpignano,
marino.carpignano@email.it,
tel. 340 5128434

PADOVA e VENEZIA
Claudio Signorini,
claudio.signorini@davide.it,
tel. 328 8719891

Per acquistare il materiale di gioco o pubblicazioni sull'Othello oppure per richiedere altre informazioni puoi rivolgerti anche a:

Federazione Nazionale Gioco Othello
c/o Donato Barnaba, via Breno 7, 20139 Milano,
tel. 348 7961484

Sito internet: www.fngo.it
E-mail: othello@donatobarnaba.com
Mailing list: fngo@yahoo.com

Per altre informazioni sull'Othello o per giocare on line visita anche i seguenti siti internet:

www.pergiooco.net
www.worldothellochampionships.com
www.kurnik.org
www.brainking.com
www.littlegolem.net



4° Torneo Open di Othello "Città di Udine"



Iscrizione gratuita per gli esordienti

domenica

14 marzo 2010

Palazzo Lionello, Sala dei Ricevimenti,
piazza Libertà, Udine





Quando e dove si gioca

domenica 14 marzo 2010

a partire dalle ore 09:30,
premiazioni previste per le ore 18:30

Udine

Palazzo Lionello, Sala dei Ricevimenti,
piazza Libertà, Udine

7 Partite a testa

Abbinamenti con sistema italo - svizzero

Tempo di riflessione: 20 min. a testa per partita

Quota di iscrizione individuale: 10,00 euro per
Maestri/Candidati Maestri; 5,00 euro per altre
categorie; nessuna quota per gli esordienti

Il torneo è valido per l'aggiornamento della classifica
italiana FNGO e per il Gran Prix Italiano.



Le precedenti edizioni

Le precedenti edizioni del torneo sono state vinte da
Claudio Signorini (VE) e da Sandro Cum (UD). Ecco il
dettaglio:

2005 Claudio Signorini, Venezia

2006 Sandro Cum, Udine

2007 Claudio Signorini, Venezia

Un'immagine di un precedente torneo



Come iscriversi

Puoi iscriverti:

via e-mail, inviando un messaggio a
marino.carpignano@email.it

per telefono, chiamando il numero
340 5128434 (marino carpignano)

sul posto, entro e non oltre le ore 09:30
del 14 marzo 2010



I premi

Sono previsti premi per i migliori giocatori della
classifica.



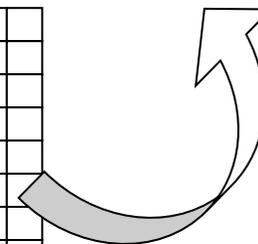
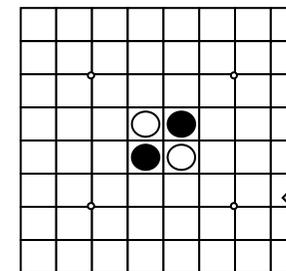
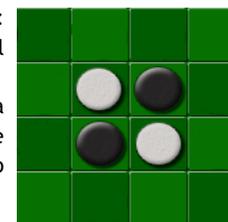
Come si gioca a Othello

L'Othello è un gioco di strategia per
due persone, che si gioca su una
griglia di 64 caselle (8 per lato).
Le pedine sono bicolori (bianco da
un lato e nere dall'altro).



Lo scopo del gioco è semplice:
avere più pedine dell'avversario al
termine della partita.

La posizione di partenza è quella
indicata qui sotto: con due pedine
bianche e due nere nelle quattro
caselle centrali.



Inizia a giocare il Nero. Al proprio
turno ogni giocatore colloca una
pedina, con la faccia del proprio
colore rivolta verso l'alto, su una
casella ancora vuota, adiacente ad
una pedina avversaria. Le pedine
avversarie imprigionate (in
orizzontale, verticale o diagonale)
tra la pedina appena giocata e
quelle proprie già presenti, vengono
girate, diventando così del colore di
chi ha appena giocato.

