



Reglamento del Torneo

Introducción

1. "PerGioco Masters 2026" (en adelante "Torneo") es un torneo en línea de juegos abstractos, organizado por el Administrador del sitio web PerGioco.net (en adelante "Organizador").

El Torneo contribuye al cálculo del PerGioco Rating (PGR), que se utiliza para determinar la clasificación final.

2. El Torneo se desarrolla en etapas, cada una correspondiente a un torneo en línea en formato en tiempo real o por turnos, abierto a todos o por invitación. Los emparejamientos podrán seguir el sistema Round Robin, el sistema suizo o bien otros formatos.

Las plataformas utilizadas son:

- a) Boardgamearena.com;
- b) Playstrategy.org;
- c) Play.abstractplay.com.

El sitio web oficial del Torneo es <https://www.pergioco.net/pgmasters.html>.

El Torneo se celebrará del 2 de enero de 2026 al 31 de diciembre de 2026.

Registro

3. El Torneo está abierto a todas las personas físicas con edad mínima de 16 años. Para participar es necesario:

- a) tener una cuenta en las plataformas de juego;
- b) registrarse a través de la página <https://www.pergioco.net/pgm-registration.html>;
- c) para Playstrategy.org, inscribirse también en el grupo PerGioco Masters (<https://playstrategy.org/team/pergioco-masters>).

Los datos introducidos en la fase de registro deben corresponder a los de un documento de identidad válido.

El suministro de datos falsos implica la anulación de las puntuaciones y la exclusión de las clasificaciones, incluso con el Torneo en curso o ya finalizado.

El Organizador se reserva la facultad de solicitar en cualquier momento una verificación del documento de identidad.

4. El registro es posible en cualquier momento, incluso con el Torneo ya iniciado. Implica la aceptación del presente Reglamento y la autorización para el tratamiento de los datos personales (véase <https://www.pergioco.net/privacy.html>).

5. La participación en etapas individuales "PerGioco Masters" en las plataformas de juego sin registro previo en el sitio oficial implica la inscripción como "participante no registrado", con exclusión de la asignación del Rating y de la puntuación.

6. El registro en el Torneo da derecho a recibir gratuitamente los boletines de PerGioco.net y permite la participación también en torneos posteriores sin necesidad de un nuevo registro.

Participación

7. La participación es gratuita y personal. Están prohibidos: el uso de múltiples cuentas; el cambio de apodo durante el Torneo; la ayuda externa de otras personas; el uso de software o aplicaciones de apoyo al juego.

La violación de estas normas conlleva la inmediata exclusión, a discreción del Organizador, incluso con el Torneo ya iniciado o terminado.

8. Tras el registro, el participante puede inscribirse por sí mismo en los torneos "PerGioco Masters" previstos en el calendario de las plataformas utilizadas.

9. Al final de cada etapa, el PerGioco Rating de los participantes se actualiza y publica.

10. Al final del Torneo se elaboran las clasificaciones finales sobre la base de los PGR activos y de los Puntos "Race".

11. No es obligatorio participar en todas las etapas.

12. La participación implica la autorización para la publicación en línea y en eventuales folletos impresos de los siguientes datos personales: nombre, apellido, ciudad y país de residencia.

Calendario, Premios

13. El calendario oficial del Torneo está disponible en la página <https://www.pergioco.net/pgm-schedule.html>.

El Organizador puede modificarlo en cualquier momento.

14. Los premios para los ganadores del Torneo serán definidos y comunicados posteriormente.

Responsabilidad, Reclamaciones, Normas Finales

15. El Organizador no es responsable de eventuales fallos o errores técnicos de las plataformas de juego.

16. Cualquier reclamación debe presentarse en italiano o en inglés a través del formulario disponible en la página <https://www.pergioco.net/pgm-complaints.html>.

17. El Organizador se reserva el derecho de modificar el presente Reglamento en cualquier momento, si es necesario.

Contactos

18. Para información y sugerencias se puede utilizar el formulario disponible en la página <https://www.pergioco.net/pgm-contacts.html>.

Reglamento del Rating y de las Clasificaciones

Qué es el PerGioco Rating (PGR)

19. El PerGioco Rating ("PGR") es un meta-rating creado con el objetivo de estimular el descubrimiento de nuevos juegos y valorizar el panorama de los juegos abstractos. No sustituye a los ratings oficiales de las federaciones. El sistema está activo desde el 1 de octubre de 2021.

Cómo obtener el PGR

20. La participación en los torneos "PerGioco Masters" permite obtener un PGR distinto para cada juego.

21. Para participar y obtener el PGR es necesario registrarse en el Torneo (véase punto 3) y poseer una cuenta en las plataformas de juego (véase punto 2).

Cálculo del PGR

22. Cada nuevo jugador empieza con 1000 puntos. La puntuación se actualiza al final de cada torneo utilizando la hoja de cálculo descargable del sitio.

Los parámetros utilizados son los siguientes: coeficiente de desarrollo $k = 20$; redondeo a tres decimales.

23. Los jugadores que no disputen partidas válidas en el año en curso y en el anterior son excluidos de la clasificación.

24. El PGR total se obtiene de la media de los PGR activos en los diferentes juegos, redondeada a la baja a la unidad.

Torneos con emparejamiento italo-suizo

25. En los torneos disputados con sistema italo-suizo: quien no se presente a la primera partida no entra en la clasificación y no sufre penalización en el PGR; quien no se presente a una partida posterior a la primera sufre una penalización: esa partida se considera como derrota a efectos del PGR (pero no las siguientes).

26. Las partidas ganadas por ausencia o abandono del adversario se consideran

victorias válidas para el PGR.

Las partidas ganadas por BYE no cuentan como válidas a efectos del PGR.

PGR activo

27. Se consideran PGR activos los obtenidos en partidas jugadas en el año en curso y en el anterior.

Ejemplo: para la clasificación 2026 se consideran los PGR obtenidos con partidas jugadas en 2025 y 2026. Si la última partida de un jugador se remonta a 2024, su PGR se vuelve inactivo y no se cuenta en las clasificaciones 2026.

28. Cada 1 de enero se eliminan de la base de datos los PGR de los jugadores no registrados que no hayan disputado ninguna partida en el año en curso y en los cuatro anteriores.

Ejemplo: el 1 de enero de 2026 se eliminan los PGR de los jugadores no registrados sin partidas entre 2022 y 2026.

Clasificación Roja

29. La Clasificación Roja se basa en el mejor promedio de los PGR activos en los distintos juegos. Se consideran prioritariamente las puntuaciones obtenidas con al menos diez PGR activos.

30. En caso de empate prevalece el jugador con más PGR activos; en caso de ulterior empate prevalece quien haya jugado más partidas.

31. La Clasificación Roja se vuelve definitiva el 31 de diciembre de cada año.

Clasificación Azul

32. La Clasificación Azul se calcula sumando todos los PGR activos de los distintos juegos.

33. En caso de empate prevalece quien tenga más PGR activos; en caso de ulterior empate prevalece quien haya jugado más partidas.

34. La Clasificación Azul se vuelve definitiva el 31 de diciembre de cada año.

Clasificación Verde – PerGioco Masters Trophy

35. La Clasificación Verde es una clasificación combinada.

A los quince mejores jugadores de las clasificaciones Azul y Roja se les asignan

los siguientes puntos: 20, 18, 16, 14, 12, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

A estos puntos (Blue Points y Red Points) se suman los Leader Points asignados a los cinco primeros de cada juego o grupo de juegos (0,5 – 0,4 – 0,3 – 0,2 – 0,1).

La fórmula de cálculo es la siguiente:

Blue Points + Red Points + Leader Points = Green Ranking Points.

36. En caso de empate prevalece el jugador con mayor número de partidas jugadas.

37. La Clasificación Verde se vuelve definitiva el 31 de diciembre de cada año.

PerGioco Masters Race

38. PerGioco Masters Race es una clasificación por puntos, introducida en 2026, que no utiliza el PGR y tiene un funcionamiento distinto.

En los torneos válidos para la Race (máximo doce) solo pueden participar los jugadores registrados.

Estos torneos, llamados “Torneos Race”, permiten obtener puntos “Race” y al mismo tiempo actualizar el PGR.

39. La puntuación Race de cada jugador se calcula con la fórmula:

$$Puntuación\ Race = \frac{K \times \log(N)}{\log(P + 1)}$$

donde:

K = 16,70 (coeficiente fijo);

N = número total de jugadores en el torneo;

P = posición del jugador en la clasificación (calculada sobre los puntos del torneo Race).

Ejemplo (torneo con seis jugadores):

Jugador A: puntos 5 – posición: 1º

Jugador B: puntos 3,5 – posición: 2º

Jugador C: puntos 2,5 – posición: 3º

Jugador D: puntos 2 – posición: 4º

Jugador E: puntos 2 – posición: 4º

Jugador F: puntos 0 – posición: 6º

Cálculo puntuación Jugador A: $16,70 \times \log(6) / \log(1+1) = 43$

Cálculo puntuación Jugador B: $16,70 \times \log(6) / \log(2+1) = 27$

Cálculo puntuación Jugador C: $16,70 \times \log(6) / \log(3+1) = 21$

Cálculo puntuación Jugadores D y E: $16,70 \times \log(6) / \log(4+1) = 18$

Cálculo puntuación Jugador F: $16,70 \times \log(6) / \log(6+1) = 15$

40. Al final de los torneos Race: las puntuaciones obtenidas por cada jugador se

suman, excluyendo el mejor y el peor resultado; en cada torneo pueden participar como máximo 64 jugadores y la puntuación máxima obtenible es 100 puntos; dado que la Race prevé doce torneos y la suma final considera solo diez resultados válidos, la puntuación máxima absoluta alcanzable es de 1000 puntos.