



Règlement du tournoi

Introduction

1. "PerGioco Masters 2026" (ci-après le « Tournoi ») est un tournoi en ligne de jeux abstraits, organisé par l'administrateur du site PerGioco.net (ci-après « Organisateur »).

Le Tournoi contribue au calcul du PerGioco Rating (PGR), qui est utilisé pour déterminer le classement final.

2. Le Tournoi se déroule par étapes, chacune correspondant à un tournoi en ligne en temps réel ou par tours, ouvert à tous ou sur invitation. Les appariements peuvent suivre le système Round Robin, le système suisse ou d'autres modalités. Les plateformes utilisées sont les suivantes :

- a) Boardgamearena.com ;
- b) Playstrategy.org ;
- c) Play.abstractplay.com.

Le site officiel du Tournoi est <https://www.pergioco.net/pgmasters.html>.

Le Tournoi se déroule du 2 janvier 2026 au 31 décembre 2026.

Inscription

3. Le Tournoi est ouvert à toutes les personnes physiques âgées d'au moins 16 ans. Pour participer, il est nécessaire :

- a) de posséder un compte sur les plateformes de jeu ;
- b) de s'inscrire via la page <https://www.pergioco.net/pgm-registratiion.html> ;
- c) pour [Playstrategy.org](https://playstrategy.org), de rejoindre également le groupe PerGioco Masters (<https://playstrategy.org/team/pergioco-masters>).

Les informations fournies lors de l'inscription doivent correspondre à celles figurant sur une pièce d'identité valide. La fourniture de données fausses entraîne la suppression des scores et l'exclusion des classements, même pendant ou après le Tournoi. L'Organisateur se réserve le droit de demander une vérification de la pièce d'identité à tout moment.

4. L'inscription est possible à tout moment, même après le début du Tournoi. Elle implique l'acceptation du présent Règlement et l'autorisation du traitement des données personnelles (voir <https://www.pergioco.net/privacy.html>).

5. La participation à des étapes individuelles du "PerGioco Masters" sur les plateformes de jeu sans inscription préalable sur le site officiel entraîne l'inscription en tant que « participant non enregistré », avec exclusion de l'attribution du Rating et des points.

6. L'inscription au Tournoi donne droit à recevoir gratuitement les newsletters de PerGioco.net et permet de participer aux tournois suivants sans nouvelle inscription.

Participation

7. La participation est gratuite et personnelle. Sont interdits : l'utilisation de comptes multiples ; la modification du pseudo pendant le Tournoi ; l'aide extérieure d'autres personnes ; l'utilisation de logiciels ou applications de support au jeu. La violation de ces règles peut entraîner une disqualification immédiate, à la discrétion de l'Organisateur, même pendant ou après le Tournoi.

8. Après l'inscription, le participant peut s'inscrire de manière autonome aux tournois "PerGioco Masters" prévus dans le calendrier sur les plateformes utilisées.

9. À la fin de chaque étape, le PerGioco Rating des participants est mis à jour et publié.

10. À la fin du Tournoi, les classements finaux sont établis sur la base des PGR

actifs et des points "Race".

11. La participation à toutes les étapes n'est pas obligatoire.

12. La participation implique l'autorisation de publication en ligne et dans d'éventuelles brochures imprimées des données personnelles : prénom, nom, ville et pays de résidence.

Calendrier et Prix

13. Le calendrier officiel du Tournoi est disponible à la page <https://www.pergioico.net/pgm-schedule.html>. L'Organisateur peut le modifier à tout moment.

14. Les prix pour les vainqueurs du Tournoi seront définis et annoncés ultérieurement.

Responsabilités, Réclamations et Règles finales

15. L'Organisateur n'est pas responsable des éventuels dysfonctionnements ou erreurs techniques des plateformes de jeu.

16. Toute réclamation doit être soumise en italien ou en anglais via le formulaire disponible à la page <https://www.pergioico.net/pgm-complaints.html>.

17. L'Organisateur se réserve le droit de modifier le présent Règlement à tout moment si nécessaire.

Contacts

18. Pour toute information ou suggestion, le formulaire disponible à la page <https://www.pergioico.net/pgm-contacts.html> peut être utilisé.

Règles de classement et de notation

Qu'est-ce que le PerGioco Rating (PGR)

19. Le PerGioco Rating ("PGR") est un méta-classement créé pour encourager la découverte de nouveaux jeux et valoriser le panorama des jeux abstraits. Il ne

remplace pas les classements officiels des fédérations.
Le système est actif depuis le 1er octobre 2021.

Comment obtenir le PGR

20. La participation aux tournois "PerGioco Masters" permet d'obtenir un PGR distinct pour chaque jeu.

21. Pour participer et obtenir un PGR, il est nécessaire de s'inscrire au Tournoi (voir point 3) et de posséder un compte sur les plateformes de jeu (voir point 2).

Calcul du PGR

22. Chaque nouveau joueur commence avec 1000 points. Les scores sont mis à jour à la fin de chaque tournoi à l'aide du tableau disponible sur le site. Paramètres utilisés : coefficient de développement $k = 20$; arrondi à trois décimales.

23. Les joueurs n'ayant pas disputé de parties valides au cours de l'année en cours et de l'année précédente sont exclus du classement.

24. Le PGR global correspond à la moyenne des PGR actifs dans les différents jeux, arrondie à l'unité inférieure.

Tournois avec système italo-suisse

25. Dans les tournois utilisant le système italo-suisse : les joueurs absents à la première partie n'entrent pas dans le classement et ne subissent pas de pénalités sur le PGR ; les joueurs absents à une partie après la première subissent une pénalité : cette partie est considérée comme une défaite pour le PGR (mais pas les suivantes).

26. Les parties gagnées par absence ou abandon de l'adversaire sont considérées comme des victoires valides pour le PGR. Les parties gagnées par BYE ne sont pas comptées comme valides pour le PGR.

PGR actif

27. Les PGR actifs sont ceux obtenus lors de parties jouées au cours de l'année en cours et de l'année précédente.

Exemple : pour le classement 2026, les PGR obtenus lors de parties jouées en 2025 et 2026 sont pris en compte. Si la dernière partie d'un joueur date de 2024, son PGR devient inactif et n'est pas compté dans le classement 2026.

28. Chaque 1er janvier, les PGR des joueurs non inscrits qui n'ont disputé aucune partie au cours de l'année en cours et des quatre années précédentes sont supprimés de la base de données.

Exemple : le 1er janvier 2026, les PGR des joueurs non inscrits sans parties entre 2022 et 2026 sont supprimés.

Classement Rouge

29. Le Classement Rouge se base sur la meilleure moyenne des PGR actifs dans les différents jeux. Les scores obtenus avec au moins dix PGR actifs sont prioritaires.

30. En cas d'égalité, le joueur avec le plus de PGR actifs l'emporte ; en cas d'égalité supplémentaire, le joueur ayant disputé le plus de parties l'emporte.

31. Le Classement Rouge devient définitif le 31 décembre de chaque année.

Classement Bleu

32. Le Classement Bleu est calculé en additionnant tous les PGR actifs des différents jeux.

33. En cas d'égalité, le joueur avec le plus de PGR actifs l'emporte ; en cas d'égalité supplémentaire, le joueur ayant disputé le plus de parties l'emporte.

34. Le Classement Bleu devient définitif le 31 décembre de chaque année.

Classement Vert – PerGioco Masters Trophy

35. Le Classement Vert est un classement combiné. Aux quinze meilleurs joueurs des Classements Bleu et Rouge sont attribués les points suivants : 20, 18, 16, 14, 12, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. À ces points (Blue Points et Red Points) s'ajoutent les Leader Points attribués aux cinq premiers de chaque jeu ou groupe de jeux (0,5 – 0,4 – 0,3 – 0,2 – 0,1).

La formule de calcul est la suivante :

Blue Points + Red Points + Leader Points = Green Ranking Points

36. En cas d'égalité, le joueur ayant disputé le plus de parties l'emporte.

37. Le Classement Vert devient définitif le 31 décembre de chaque année.

PerGioco Masters Race

38. Le PerGioco Masters Race est un classement par points, introduit en 2026, qui n'utilise pas le PGR et fonctionne différemment.

Seuls les joueurs enregistrés peuvent participer aux tournois valides pour la Race (maximum douze tournois). Ces tournois, appelés « Tournois Race », permettent d'obtenir des points "Race" tout en mettant à jour le PGR.

39. Le score Race de chaque joueur est calculé avec la formule :

$$\text{Score Race} = \frac{K \times \log(N)}{\log(P + 1)}$$

où :

K = 16,70 (coefficient fixe)

N = nombre total de joueurs dans le tournoi

P = position du joueur dans le classement (calculée sur les points du tournoi Race)

Exemple (tournoi avec six joueurs) :

Joueur A : 5 points – 1ère position

Joueur B : 3,5 points – 2ème position

Joueur C : 2,5 points – 3ème position

Joueur D : 2 points – 4ème position

Joueur E : 2 points – 4ème position

Joueur F : 0 points – 6ème position

Calcul du score :

Joueur A : $16,70 * \log(6) / \log(1+1) = 43$

Joueur B : $16,70 * \log(6) / \log(2+1) = 27$

Joueur C : $16,70 * \log(6) / \log(3+1) = 21$

Joueurs D et E : $16,70 * \log(6) / \log(4+1) = 18$

Joueur F : $16,70 * \log(6) / \log(6+1) = 15$

40. À la fin des Tournois Race : les scores obtenus par chaque joueur sont additionnés, en excluant le meilleur et le pire résultat. Chaque tournoi peut accueillir au maximum 64 joueurs et le score maximum possible est de 100 points. Puisque la Race comprend douze tournois et que la somme finale ne considère que dix résultats valides, le score maximum absolu atteignable est donc de 1000 points.

Révisé par Marc Tastet

www.pergioco.net/pgmasters.html