



Regolamento torneo

Introduzione

1. "PerGioco Masters 2026" (di seguito "Torneo") è un torneo online di giochi astratti, organizzato dall'Amministratore del sito PerGioco.net (di seguito "Organizzatore").

Il Torneo contribuisce al calcolo del PerGioco Rating (PGR), che viene utilizzato per determinare la classifica finale.

2. Il Torneo si svolge in tappe, ciascuna delle quali corrisponde a un torneo online in tempo reale o a turni, aperto a tutti o ad invito. Gli abbinamenti possono seguire il sistema all'italiana, il sistema italo-svizzero o altre modalità.

Le piattaforme utilizzate sono le seguenti:

- a) Boardgamearena.com;
- b) Playstrategy.org;
- c) Play.abstractplay.com.

Il sito ufficiale del Torneo è <https://www.pergioco.net/pgmasters.html>.

Il Torneo si svolge dal 2 gennaio 2026 al 31 dicembre 2026.

Registrazione

3. Il Torneo è aperto a tutte le persone fisiche con età minima di 16 anni.

Per partecipare è necessario:

- a) possedere un account sulle piattaforme di gioco;
- b) registrarsi tramite la pagina <https://www.pergio.net/pgm-registration.html>;
- c) per [Playstrategy.org](https://playstrategy.org) iscriversi anche al gruppo PerGioco Masters (<https://playstrategy.org/team/pergioco-masters>).

I dati inseriti in fase di registrazione devono corrispondere a quelli riportati in un documento di identità valido. La comunicazione di dati falsi comporta la cancellazione dei punteggi e l'esclusione dalle classifiche, anche a Torneo in corso o terminato. L'Organizzatore si riserva la facoltà di richiedere in qualsiasi momento una verifica del documento di identità.

4. La registrazione è possibile in qualsiasi momento, anche a Torneo iniziato. Essa implica l'accettazione del presente Regolamento e l'autorizzazione al trattamento dei dati personali (vedi <https://www.pergio.net/privacy.html>).

5. L'adesione a singole tappe "PerGioco Masters" sulle piattaforme di gioco senza previa registrazione sul sito ufficiale comporta l'iscrizione come "partecipante non registrato", con esclusione dall'assegnazione del Rating e del punteggio.

6. La registrazione al Torneo dà diritto a ricevere gratuitamente le newsletter di PerGioco.net e consente la partecipazione anche ai tornei successivi senza necessità di nuova registrazione.

Partecipazione

7. La partecipazione è gratuita e personale. Sono vietati: l'utilizzo di account multipli; la modifica del nickname durante il Torneo; l'aiuto esterno di altre persone; l'uso di software o applicazioni di supporto al gioco. La violazione di queste norme comporta l'immediata esclusione, a discrezione dell'Organizzatore, anche a Torneo iniziato o terminato.

8. Dopo la registrazione il partecipante può iscriversi autonomamente ai tornei "PerGioco Masters" previsti dal calendario sulle piattaforme utilizzate.

9. Al termine di ogni tappa il PerGioco Rating dei partecipanti viene aggiornato e pubblicato.

10. Al termine del Torneo vengono stilate le classifiche finali sulla base dei PGR attivi e dei Punteggi "Race".

11. Non è obbligatorio partecipare a tutte le tappe.

12. La partecipazione implica l'autorizzazione alla pubblicazione online e su eventuali brochure cartacee dei dati personali: nome, cognome, città e Paese di residenza.

Calendario, Premi

13. Il calendario ufficiale del Torneo è disponibile alla pagina <https://www.pergioco.net/pgm-schedule.html>. L'Organizzatore può modificarlo in qualsiasi momento.

14. I premi per i vincitori del Torneo saranno definiti e comunicati successivamente.

Responsabilità, Reclami, Norme Finali

15. L'Organizzatore non è responsabile di eventuali malfunzionamenti o errori tecnici delle piattaforme di gioco.

16. Eventuali reclami devono essere presentati in italiano o in inglese tramite il modulo disponibile alla pagina <https://www.pergioco.net/pgm-complaints.html>.

17. L'Organizzatore si riserva il diritto di modificare il presente Regolamento in qualsiasi momento, se necessario.

Contatti

18. Per informazioni e suggerimenti è possibile utilizzare il modulo disponibile alla pagina <https://www.pergioco.net/pgm-contacts.html>.

Regolamento rating e classifiche

Che cos'è il PerGioco Rating (PGR)

19. Il PerGioco Rating ("PGR") è un meta-rating nato con l'obiettivo di stimolare la scoperta di nuovi giochi e valorizzare il panorama dei giochi astratti. Non sostituisce i rating ufficiali delle federazioni.

Il sistema è attivo dal 1° ottobre 2021.

Come ottenere il PGR

20. La partecipazione ai tornei "PerGioco Masters" permette di ottenere un PGR distinto per ciascun gioco.

21. Per partecipare ed ottenere il PGR è necessario registrarsi al Torneo (vd. punto 3) e possedere un account sulle piattaforme di gioco (vd. punto 2).

Calcolo del PGR

22. Ogni nuovo giocatore parte da 1000 punti. Il punteggio viene aggiornato al termine di ogni torneo utilizzando il foglio di calcolo scaricabile dal sito. I parametri utilizzati sono i seguenti: coefficiente di sviluppo $k = 20$; arrotondamento a tre decimali.

23. I giocatori che non disputano partite valide nell'anno in corso e in quello precedente vengono esclusi dalla classifica.

24. Il PGR complessivo è dato dalla media dei PGR attivi nei diversi giochi, arrotondata per difetto all'unità.

Tornei con abbinamento italo-svizzero

25. Nei tornei disputati con sistema italo-svizzero: chi non si presenta alla prima partita non entra in classifica e non subisce penalizzazioni al PGR; chi non si presenta a una partita successiva alla prima subisce una penalizzazione: quella partita viene considerata come sconfitta ai fini del PGR (ma non le successive).

26. Le partite vinte per assenza o abbandono dell'avversario sono considerate vittorie valide per il PGR. Le partite vinte per BYE non vengono conteggiate come valide ai fini del PGR.

PGR attivo

27. Sono considerati PGR attivi quelli ottenuti in partite giocate nell'anno in corso e in quello precedente.

Esempio: per la classifica 2026 vengono considerati i PGR ottenuti con partite giocate nel 2025 e nel 2026. Se l'ultima partita di un giocatore risale al 2024, il suo PGR diventa inattivo e non viene conteggiato nelle classifiche 2026.

28. Ogni 1° gennaio vengono cancellati dal database i PGR dei giocatori non registrati che non hanno disputato alcuna partita nell'anno in corso e nei quattro

precedenti.

Ad esempio: il 1° gennaio 2026 vengono cancellati i PGR dei giocatori non registrati senza partite tra il 2022 e il 2026.

Classifica Rossa

29. La Classifica Rossa si basa sulla migliore media dei PGR attivi nei singoli giochi. Vengono considerati prioritariamente i punteggi ottenuti con almeno dieci PGR attivi.

30. In caso di parità prevale il giocatore con più PGR attivi; in caso di ulteriore parità prevale chi ha giocato più partite.

31. La Classifica Rossa diventa definitiva al 31 dicembre di ogni anno.

Classifica Blu

32. La Classifica Blu è calcolata sommando tutti i PGR attivi dei singoli giochi.

33. In caso di parità prevale chi ha più PGR attivi; in caso di ulteriore parità prevale chi ha giocato più partite.

34. La Classifica Blu diventa definitiva al 31 dicembre di ogni anno.

Classifica Verde – PerGioco Masters Trophy

35. La Classifica Verde è una classifica combinata. Ai migliori quindici giocatori delle classifiche Blu e Rossa vengono assegnati i seguenti punti: 20, 18, 16, 14, 12, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. A questi punti (Blue Points e Red Points) si sommano i Leader Points assegnati ai primi cinque di ciascun gioco o gruppo di giochi (0,5 – 0,4 – 0,3 – 0,2 – 0,1).

La formula di calcolo è la seguente:

Blue Points + Red Points + Leader Points = Green Ranking Points.

36. In caso di parità prevale il giocatore con il maggior numero di partite giocate.

37. La Classifica Verde diventa definitiva al 31 dicembre di ogni anno.

PerGioco Masters Race

38. PerGioco Masters Race è una classifica a punti, introdotta nel 2026, che non utilizza il PGR ed ha un funzionamento distinto.

Ai tornei validi per la Race (massimo dodici) possono partecipare solo i giocatori registrati. Questi tornei, detti "Tornei Race" consentono di ottenere punti "Race" e contemporaneamente di aggiornare il PGR.

39. Il punteggio Race di ciascun giocatore viene calcolato con la formula:

$$\text{Punteggio Race} = \frac{K \times \log(N)}{\log(P + 1)}$$

dove:

$K = 16,70$ (coefficiente fisso);

N = numero totale di giocatori nel torneo;

P = posizione del giocatore in classifica (calcolata sui punti del torneo Race).

Esempio (torneo con sei giocatori):

Giocatore A: punti 5 – posizione in classifica: 1°

Giocatore B: punti 3,5 – posizione in classifica: 2°

Giocatore C: punti 2,5 – posizione in classifica: 3°

Giocatore D: punti 2 – posizione in classifica: 4°

Giocatore E: punti 2 – posizione in classifica: 4°

Giocatore F: punti 0 – posizione in classifica: 6°

Calcolo punteggio giocatore A:

$$16,70 * \log(6) / \log(1+1) = 43$$

Calcolo punteggio giocatore B:

$$16,70 * \log(6) / \log(2+1) = 27$$

Calcolo punteggio giocatore C:

$$16,70 * \log(6) / \log(3+1) = 21$$

Calcolo punteggio giocatori D ed E:

$$16,70 * \log(6) / \log(4+1) = 18$$

Calcolo punteggio giocatore F:

$$16,70 * \log(6) / \log(6+1) = 15$$

40. Al termine dei tornei Race: i punteggi ottenuti da ciascun giocatore vengono sommati, escludendo il migliore e il peggiore risultato; in ogni torneo possono partecipare al massimo 64 giocatori ed il punteggio massimo conseguibile è 100 punti; poiché la Race prevede dodici tornei e la somma finale considera solo dieci risultati validi, il punteggio massimo assoluto raggiungibile è quindi 1000 punti.