

Logica PerGioco

Newsletter #74 | 12 maggio 2023 | www.pergioico.net

			4		9			
			3	1	2			
9		8				7		3
		2				4		
5		4				8		2
			5	9	4			
			1		6			

Sudoku Finestre X
SDKU401000010000700000119

Kakuro

	12	18			9	11	36	
4			8	24				19
39								
	13				11		13	
	10	13		13			4	
5			28					4
			8					
7					14			
			13	5				
38								
4				7				

© Marino Carpiignano

KAKU000909000010

In questo gioco lo schema si presenta come un cruciverba, in cui le soluzioni devono essere inserite nelle linee ortogonali di caselle bianche. Ciascuna "soluzione" orizzontale ha un numero nella mezza casella alla sua immediata sinistra e ciascuna "soluzione" verticale ne ha uno nella mezza casella immediatamente sopra di essa: questi numeri sono detti "definizioni".

L'obiettivo è quello di inserire una cifra da 1 a 9 in ogni casella bianca in modo che la somma dei numeri in ogni "soluzione" sia pari alla "definizione" associata ad essa e che nessuna cifra sia presente due volte nella stessa soluzione.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/kakuro.html

Corral

	2							5
3			5		7			
	7		5			5		5
				6				
7		7			7		3	
			5		5			8
4							4	

© Marino Carpiignano

CORR040909100005

In questo gioco l'obiettivo è quello di tracciare un unico anello, senza incroci o diramazioni, lungo le linee dello schema. L'anello deve racchiudere un'area ortogonalmente connessa, contenente tutte le caselle numerate. I numeri indicano quante caselle all'interno dell'area delimitata dall'anello possono essere "viste" dalla casella numerata, inclusa la casella stessa.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergioico.net/corral.html



Tutti i giochi dei primi 50 numeri della newsletter in formato A4, 96 pagine a colori

Ora disponibile

www.pergioico.net/publicazioni.html

Cnosso

8		6	6	4	6
8		8	4		8
	8	8		6	6
8		6		8	
		8		4	8
4			6		
8	4	8	6	4	6
	8			4	8
6	8		8		6

© Marino Carpi gnano
CNOSO309090003

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree di dimensione variabile, in modo tale che ogni area contenga un solo numero, che rappresenta la lunghezza del perimetro stesso. Il perimetro di un'area composta da una sola casella è 4, il perimetro di un'area di due caselle è 6, il perimetro di un'area di tre caselle è 8, il perimetro di un'area di quattro caselle è 8 oppure 10, e così via...

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergiooco.net/cnosso.html.

Koburin

		0			
1				0	
	0		1		1
		1			
2			1		
		0		0	

© Marino Carpi gnano
KOBUR0309090002

L'obiettivo di questo gioco è quello di colorare alcune caselle vuote e disegnare un circuito chiuso senza incroci, diramazioni o aree separate, collegando tutte le caselle vuote rimanenti con segmenti che attraversino il centro delle caselle stesse lungo un percorso ortogonale. I numeri indicano quante caselle colorate devono essere ortogonalmente adiacenti agli stessi, ma è possibile che vi siano caselle colorate non adiacenti a numeri. Due caselle colorate non possono essere ortogonalmente adiacenti.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergiooco.net/koburin.html.

Sudoku Pari e Dispari Diagonale

			2					
	3		5		9			
	7				5			
1	2					9	4	
	1						8	
			8		1			
			9					

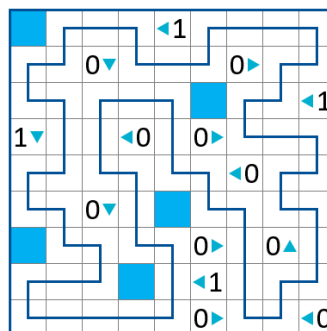
© Marino Carpi gnano
SDP303000000000700000012

In questo gioco le caselle vuote dello schema possono contenere un indizio sul numero da trovare: un quadrato per i numeri pari ed un triangolo per quelli dispari. L'obiettivo è quello di riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna, in ogni settore ed anche in ciascuna delle due diagonali principali siano presenti tutti i numeri da 1 a 9 senza ripetizioni.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergiooco.net/sudoku-pari-e-dispari-diagonale.html.

Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente



	4		1			1		4
1								5
5		1	5	4				3
3		3		4				2
2								
	2		3	5		1		
1			2		4		3	
	2							2
		3	4	5				5

4	1	9	8	5	3	6	2	7
8	3	6	1	7	2	4	9	5
5	7	2	9	3	4	8	6	1
6	9	3	7	2	1	5	4	8
9	2	1	4	6	8	7	5	3
1	8	4	3	9	5	2	7	6
7	6	5	2	8	9	1	3	4
3	4	7	5	1	6	9	8	2
2	5	8	6	4	7	3	1	9

2		2		2				
	5			9				3
								1
				12				
	2						5	
				3				

6	0	5		0	1
3	1	2	7	2	4
2	4	0	1		1
4	0	3	6	3	4
0	6	1	0	1	3
1	3	0	9	0	6
0		7		1	3
6	3	4	0	5	1
0	1		2	5	0

			8					
9	1	2	4	6	3	7	5	
8	7	5	3	6	2	1	4	9
5	4	1	8		9	7	2	6
6	3	2	7	9		8	5	4
	9	4	5	2	3	6	1	7
	1	8	6	3	4	2	5	9
								7

SDHO25010003