

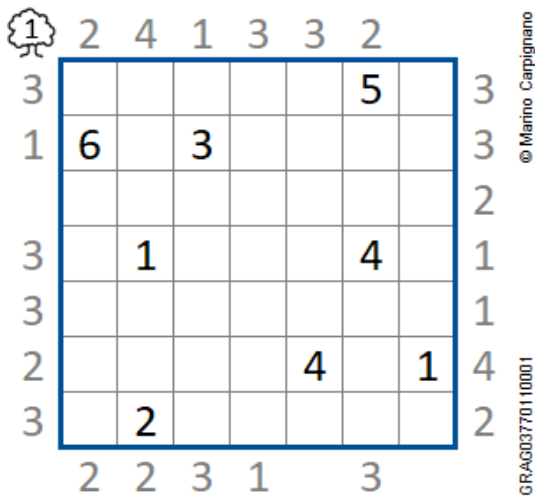
Logica PerGioco

Newsletter #66 | 20 gennaio 2023 | www.pergiooco.net

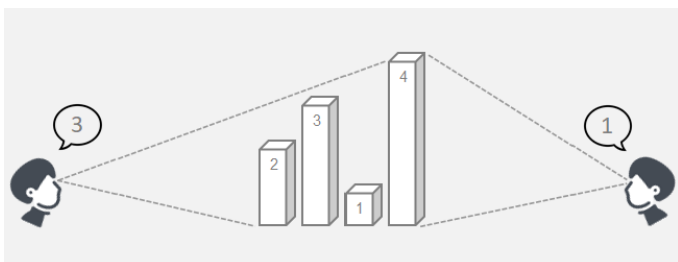
	7			8			3	
7	6		3	4	2		9	8
	4		5		1		6	
3	5		9	2	6		1	7
9				6			7	

Sudoku Irregolare X SDKU32100000000501000108

Grattacieli e Giardini

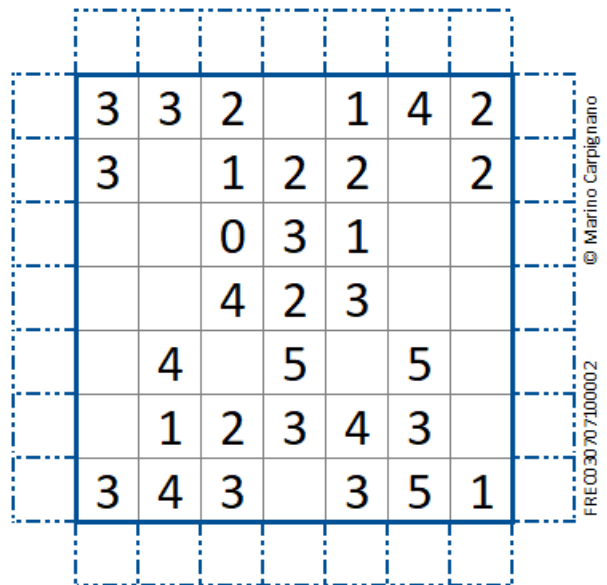


In questo gioco la griglia rappresenta il quartiere di una città in cui in ogni casella deve essere collocato un grattacielo oppure un giardino. I grattacieli sono di altezza variabile da 1 a 6. In ciascuna riga ed in ciascuna colonna non possono esserci grattacieli della stessa altezza. I numeri all'esterno della griglia indicano il numero di grattacieli visibili da quei punti di vista: i grattacieli più alti nascondono quelli più bassi. I giardini sono rappresentati da caselle bianche ed hanno altezza "zero". In ciascuna riga ed in ciascuna colonna deve esserci un solo giardino.



Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergiooco.net/grattacieli-e-giardini.html

Frecce



In questo gioco l'obiettivo è riempire tutte le caselle tratteggiate (esterne) con frecce correttamente orientate. Molte caselle dello schema contengono un numero che indica quante frecce "puntano" verso le caselle stesse. Sta al solutore individuare anche i numeri mancanti.

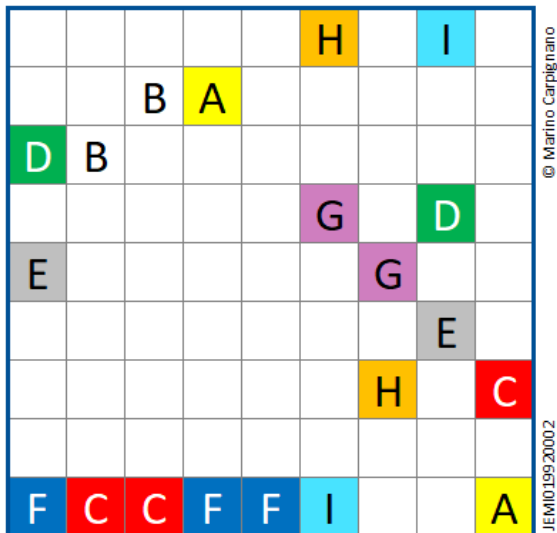
Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergiooco.net/frecce.html

Tutti i giochi dei primi 50 numeri della newsletter in formato A4, 96 pagine a colori

Ora disponibile
www.pergiooco.net/publicazioni.html

Logica PerGioco 2022
300 giochi da risolvere
Marino Carpiagnano

Jemini



© Marino Carpi gnano
JEM1019920002

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree contenenti ciascuna esattamente una lettera. Le aree contenenti la stessa lettera hanno le stesse dimensioni, la stessa forma, lo stesso orientamento ed anche la stessa posizione relativa della casella contenente la lettera.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.co.net/jemini.html.

Sudoku 10x10

	2	4	1			9	7	3	
3		9					2		10
9	1								2 6
10				2	9				4
			5	8	7	10			
			10	4	3	6			
4				1	6				8
5	8							10	9
8		7					6		3
	4	10	6			8	5	9	

© Marino Carpi gnano
SUDKUS0101000007000000003

L'obiettivo del gioco è quello di riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ciascun settore siano presenti tutti i numeri da 1 a 10 senza ripetizioni.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.co.net/sudoku-10x10.html.

Number Cross

	36		18		18	6	19	23	
19	1	1	3	6	3	3	6	3	
40	9	4	4	9	5	1	4	9	
24	7	4	7	3	6	6	1	1	
22	8	1	5	7	7	3	4	9	
13	9	7	6	9	5	7	2	4	
13	4	3	1	2	6	7	7	7	
19	3	9	7	7	1	9	5	5	
10	2	5	2	4	7	1	5	3	

© Marino Carpi gnano
NECRO100800004

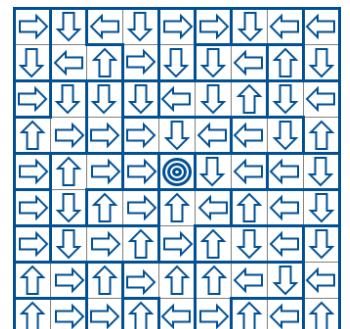
L'obiettivo del gioco è colorare alcune caselle in modo che i numeri all'esterno dello schema rappresentino la somma dei numeri contenuti nelle caselle rimaste bianche nelle righe o nelle colonne corrispondenti.

Per approfondire e controllare la soluzione:
www.pergio.co.net/number-cross.html.

Soluzioni

dei giochi pubblicati nel numero precedente

7	3	2	1	8	5	9	4	6
9	8	5	7	2	3	1	6	4
8	2	3	6	1	7	4	9	5
5	9	1	4	6	8	2	3	7
1	5	7	3	4	9	6	2	8
3	1	6	8	9	4	5	7	2
4	6	8	5	3	2	7	1	9
6	4	9	2	7	1	8	5	3
2	7	4	9	5	6	3	8	1



9	7	4	8	1	2	6	5	3
5	8	1	4	3	6	7	9	2
6	3	2	9	7	5	8	4	1
8	6	5	7	9	1	2	3	4
4	2	9	6	5	3	1	7	8
3	1	7	2	8	4	5	6	9
1	9	6	5	4	8	3	2	7
2	4	8	3	6	7	9	1	5
7	5	3	1	2	9	4	8	6

4	1	3	7	5	8	6	2	9
1	2	6	4	3	9	7	8	5
6	8	5	9	4	3	2	7	1
8	9	7	6	1	5	3	4	2
9	7	2	5	8	4	1	6	3
7	5	1	2	9	6	8	3	4
3	4	8	1	2	7	5	9	6
2	6	9	3	7	1	4	5	8
5	3	4	8	6	2	9	1	7

7	5	3	8	1	4	9	2	6
8	1	4	6	2	3	5	7	9
6	2	5	7	8	9	3	4	1
2	7	8	3	9	5	1	6	4
4	3	6	2	7	1	8	9	5
5	6	1	9	4	2	7	8	3
1	9	7	4	5	6	2	3	8
9	4	2	5	3	8	6	1	7
3	8	9	1	6	7	4	5	2

