

Logica PerGioco

Newsletter #139 | 20 febbraio 2026 | www.pergiooco.net

	9						6	
6			5		1			8
		8				9		
	5						1	
	3						8	
		7				4		
2			3		8			5
	4						2	

SDKP451000000000701000250

Sudoku Puzzle X

Sutoreto

Il gioco, ideato dal giapponese Naoki Inaba e noto anche come Sutoretokurosu o Straight Cross, utilizza una griglia rettangolare o quadrata composta da caselle bianche e da caselle scure. Alcune caselle bianche contengono un numero. L'obiettivo è inserire un numero in ogni casella bianca. I numeri presenti in una striscia orizzontale o verticale di caselle bianche consecutive devono formare una sequenza senza interruzioni, ma possono comparire in qualsiasi ordine (ad esempio: 2-4-1-3).

Per approfondire e controllare le soluzioni:
www.pergiooco.net/sutoreto.html.

Guarda l'esempio!

Esempio

9		8	7			6		
			6		4			7
2		3			6		5	
4		2		4		3		
	4		2		1			3
		6			2			
			3			6		6
	5			2	1			5
3		4	5			4	3	

Soluzione

9	6	8	7		5	6	7	
	5		6	5	4		6	7
2	4	3		3	6	4	5	
4		2	3	4		3	4	2
3	4		2		1	2		3
	7	6		3	2	5	4	
2	6	5	3	4		6		6
4	5	3		2	1		4	5
3		4	5		2	4	3	

Ora risolvi tu!

1

3				6				6
	6					9	8	
2		2		6		6		8
	5		8				4	
	6		7					2
4								3
	4		7				2	
		7			5	6		4
	8		5					5

© Marino Carpi gnano

SUT004050900001

2

9		7		9				5
	9		6				9	
5							8	
			9		8	9		
4								8
7			4					
	4			3			5	
2		3				7		5
1	3	2			2		4	

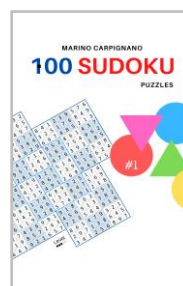
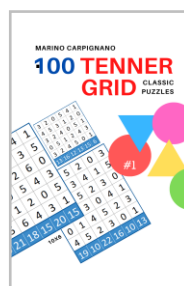
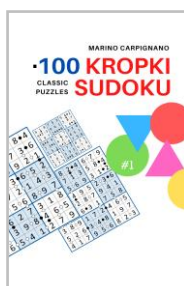
© Marino Carpi gnano

SUT004050900002

201 Giochi Logici

MARINO
CARPIGNANO

SUDOKU, TATAMI,
CAMPING E TANTI ALTRI



Proviamo a risolvere!

	a	b	c	d	e	f	g
1			4			3	2
2	2			1			
3					2		4
4	6			5			
5		6					3
6	7		4	3			
7		4		4	3		6

Proviamo a risolvere questo semplice schema di Sutoreto! Per completare la sequenza da d2 a f2, che contiene un 1, dobbiamo aggiungere il 2 e il 3. A causa dei numeri in e3 e f1, l'ordine corretto è 1-3-2. In c4 mettiamo un 6, perché il 4 compare già nella colonna. Nell'ultima riga collochiamo a destra l'unico valore mancante, il 5, che completa la sequenza.

	a	b	c	d	e	f	g
1		3	4	2		3	2
2	2	1		1	3	2	
3		2		3		2	4
4	6		6	5			
5		6					3
6	7		4	3			
7		4		4	3	5	6

In d1 scriviamo il 2, che chiude la sequenza verticale iniziata con l'1. In b1 va il 3, che completa l'orizzontale 2-3-4. Nella riga a2-b2, il 2 è già in a2: in b2 inseriamo quindi l'1 (il 3 è già in b1). La colonna si completa con un 2 in b3. Non possiamo mettere un 1 in c3, perché la colonna non sarebbe più risolvibile; scegliamo quindi il 3, e in c5 aggiungiamo un 5. Poiché il 7 è già nella stessa colonna, in a5 inseriamo il 4 per chiudere la riga. In a7 rimane libero solo il 5.

	a	b	c	d	e	f	g
1		3	4	2		3	2
2	2	1		1	3	2	
3		2	3		2		4
4	6		6	5			
5	4	6	5		2		3
6	7		4	3	1	2	
7	5	4		4	3	5	6

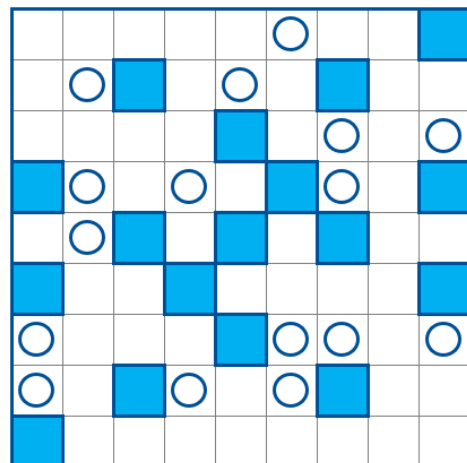
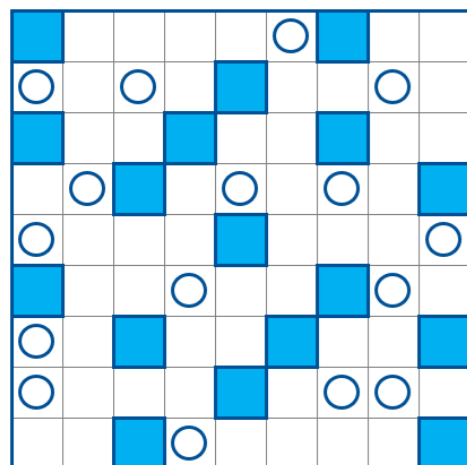
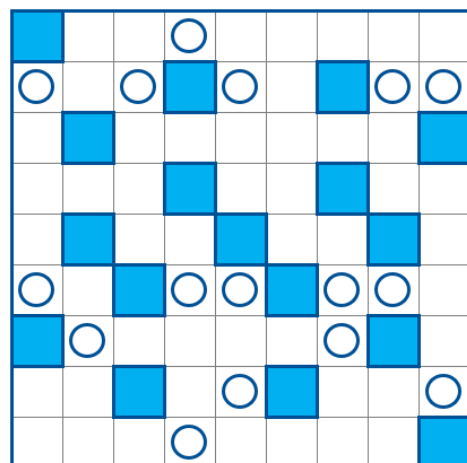
La sequenza nella sesta riga può essere 1-2-3-4, 2-3-4-5 oppure 3-4-5-6. Procediamo per tentativi: se nelle due caselle vuote proviamo 5-6, dovremmo poi mettere un 4 in e5 e un 2 in f5, ma la soluzione si blocca; se proviamo 5-2, la successiva scelta obbligata sarebbe un 4 in e5, e anche in questo caso non si riesce ad andare avanti. Per esclusione, la combinazione valida è 1-2, seguita da un 2 in e5. In f5 possiamo allora inserire un 4 (l'1 renderebbe irrisolvibile la colonna), e in f4 mettiamo un 3. Concludiamo inserendo un 2 in g4.

Il gioco è risolto!

Yonmasu

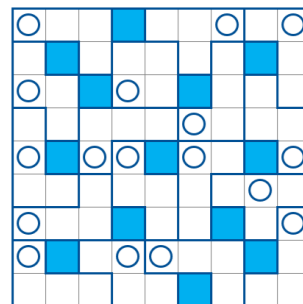
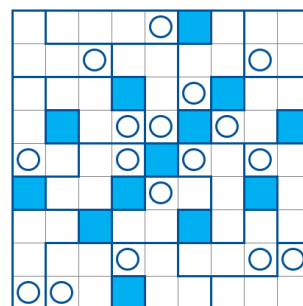
In questo gioco ideato dal giapponese Naoki Inaba nel 2012 una griglia rettangolare o quadrata contiene dei cerchi in alcune caselle. L'obiettivo è dividere la griglia in aree di esattamente quattro caselle; ogni area deve contenere un solo cerchio.

Per leggere il tutorial, consultare le regole complete e controllare le soluzioni:
www.pergiooco.net/yonmasu.html.



Soluzioni

Soluzioni di alcuni giochi pubblicati nel numero precedente



	9	5	3	1	4	6	2	8	7
1	2	4	5	8	7	3	6	9	
2	3	7	6	9	5	8	4	1	
3	6	9	8	7	1	4	5	2	3
4	7	6	1	3	5	8	4	9	2
5	3	8	2	4	6	9	7	1	5
6	5	4	9	2	7	1	6	3	8
7	8	7	6	9	3	2	1	5	4

	4	2			5	1		3	
1	5	1	4	2		3			5
2	1	4		3		2			5
3		3		5	1		4	2	
4	2	1		4		5	3		
5	3		4	5	1	2			
6		5	2	3	4			1	
7	3	2	1					5	4
8	5					3	4	2	1

	1		5	4	3	2			
1			4		2		1	5	3
2	3	1			5				4
3	4	5	2	1	3				
4		1	3	2			5	4	
5						1	4	3	2
6	3	2		4	5	1			
7	5			3			4	1	2
8		4	5			2		3	1

	5	4		3		1	2		
1		2	3		1		5		4
2			1			5		4	3
3	1		4	5			2	3	
4		3			5	1	4		2
5		5	2		3	4		1	
6	4			1	2		3	5	
7			5	2	4	3			1
8	3	1		4		2			5