

# Logica PerGioco

Newsletter #131 | 29 agosto 2025 | [www.pergiooco.net](http://www.pergiooco.net)

		3		8		1	
		9		4			
2							6
				5		9	
3		8					
			1	7			4
		6		5			
			9				

Sudoku X P.ti Centrali

## Nurikabe Quattro

## Guarda l'esempio!

## Ora risolvi tu!

In questa variante del Nurikabe, chiamata nel mondo anglosassone Line Nurikabe, l'obiettivo è determinare quali caselle sono scure e quali sono chiare. Le caselle scure rappresentano i muri, mentre quelle chiare rappresentano i giardini.

Le regole sono le seguenti: ogni gruppo di caselle chiare contiene esattamente un numero; il numero presente all'interno del giardino indica la sua esatta dimensione, cioè il numero di caselle che lo compongono; i giardini possono toccarsi solo per gli angoli, non sono invece ammessi contatti ortogonali tra giardini differenti; le caselle scure devono formare un unico muro continuo, connesso ortogonalmente (cioè collegato tramite i lati); all'interno di ogni riga o colonna non possono esserci muri formati da più di quattro caselle consecutive; sono ammessi muri con aree di almeno 2x2 caselle o più.

Per approfondire e controllare le soluzioni:  
[www.pergiooco.net/nurikabe-quattro.html](http://www.pergiooco.net/nurikabe-quattro.html).

Esempio

			2				
4							
	2			7			3
		3					
3							
				5			
2		1					2

Soluzione

			2				
4							
	2			7			3
		3					
3							
				5			
2		1					2

1

				3			
2				3			
6							2
				5			
	1						
		2					3
	1			2			

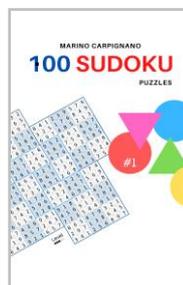
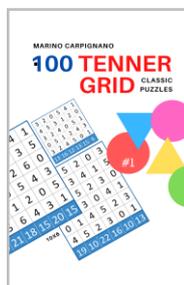
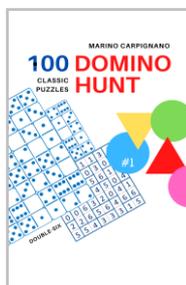
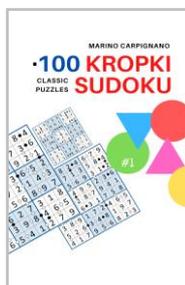
2

	4			6			
3						3	2
			1				
4				6			
					2		
		2					6

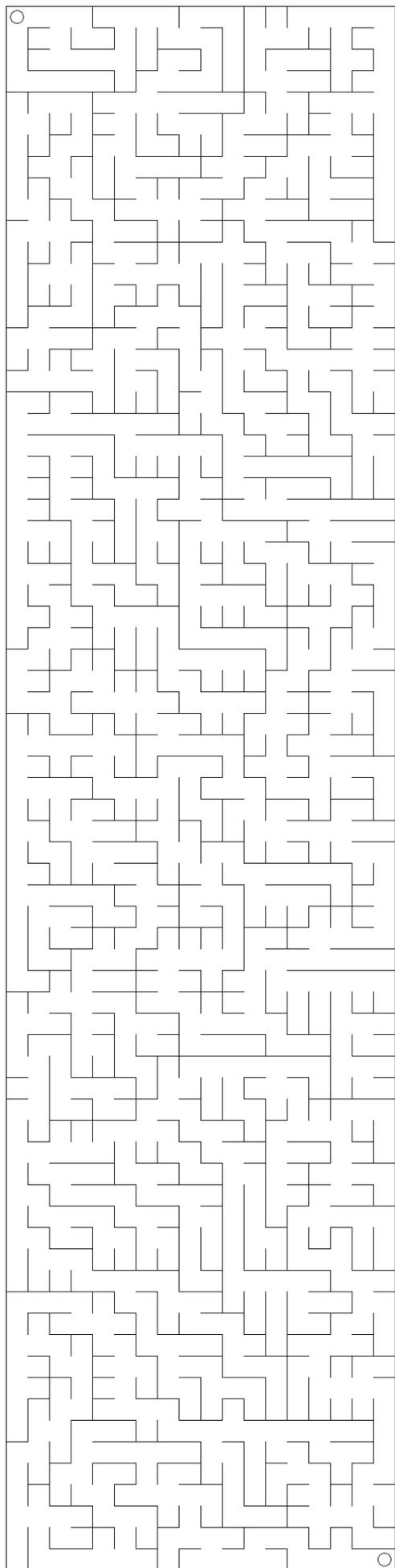
# 201 Giochi Logici

MARINO  
CARPIGNANO

SUDOKU, TATAMI,  
CAMPING E TANTI ALTRI



# Labirinto



# Nurikabe Coppie

L'obiettivo è individuare quali caselle devono essere scure (i "muri") e quali chiare (i "giardini"). Ciascun gruppo di caselle chiare contiene esattamente due numeri, la cui somma indica la quantità totale di caselle che compongono quel giardino; i giardini possono toccarsi solo agli angoli; le caselle scure formano un unico muro continuo ortogonale; non sono ammesse aree scure di dimensioni 2x2.

Per leggere il tutorial, consultare le regole complete e controllare le soluzioni: [www.pergiooco.net/nurikabe-coppie.html](http://www.pergiooco.net/nurikabe-coppie.html).

4			1		1	
			2		2	
						4
1			2		1	
		2		2		1
	1					
3			2		1	
					1	2
3	2					

© Marino Carpiagnano

NURI0009093010020

			2			
		3		2		
2						3
		1		1		2
1				2		
		2				1
		1		1		
2						4
			5	2		

© Marino Carpiagnano

NURI0009093010021

	1		1		2	
		2				
						4
		4		3	2	
			2			1
					2	
3						2
			3			
1	2			1	1	

© Marino Carpiagnano

NURI0009093010022

# Soluzioni

Soluzioni di alcuni giochi pubblicati nel numero precedente

				5		
3			2			4
1				1		
			3			1
				2		
4	1				1	
				1		2
3	1				2	
						1

1	2					
2		2		4		2
2			4			2
					3	1
2	1					3
						3

8	2	7	1	9	5	6	4	3
3	5	1	2	4	6	9	8	7
6	4	9	7	8	3	5	2	1
2	6	8	3	5	1	4	7	9
7	9	4	6	2	8	1	3	5
1	3	5	9	7	4	8	6	2
9	1	6	4	3	2	7	5	8
5	7	2	8	6	9	3	1	4
4	8	3	5	1	7	2	9	6

						3
	4					
			1		4	
						4
			3		4	
5						
		3				

2						2
		2		5		3
	2					
			3		2	
		3				
2			2			
					4	

	2		3		4	
			3			2
				3		
		2				
					2	2
			4			
		2			4	